AÇÃO GAMES

3451/1

EDITORA AZUL
Edição Nº 119
Setembro de 1997
R$ 3,50

PLAYSTATION

Street Poligonal

Todos os golpes da versão Ex Plus Alpha

PREVIEW ANIMAL!

MK4

Você lutará com espadas e martelos. E vai roubar a arma do rival

E MAIS
Wild Arms
Samurai 64
Codename Tenka
The City of Lost Children

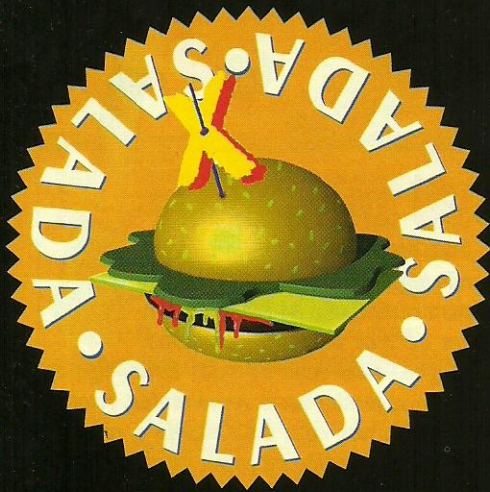
SUPERDICAS
International S.S.Soccer 2
Lost Vikings 2 UMK3 Mega Man X
Command & Conquer Toshinden 3

ISSN 0104-1630
00119
9 770104 163000

START

COMO CURTIR O SEU BUMERANGUE

Junto com esta edição caprichada, você está recebendo, de bandeja, um bumerangue invocado que voa em 360º como seu legítimo primo australiano. Basta que você capriche no lançamento. Para que ele dê uma volta completa, segure-o na vertical, em frente ao corpo, e arremesse-o com força para a frente.

Lembre-se: escolha uma área aberta, longe de árvores, fios elétricos e telefônicos, para que ele não fique enroscado. Se ele ficar preso em algum fio elétrico, não tente retirá-lo: desencane e vá para casa. Como há grandes chances de você perder o seu bumerangue, mais cedo ou mais tarde, siga a nossa sugestão: use-o como molde, risque os contornos com uma caneta e recorte outro em papelão ou papel duro. Dá para brincar na sala, arremessando de formas diferentes. Você verá que ele voa muito bem. Boa diversão!

Donkey 3 com 106%. Você encara esta?

Estamos enviando uma foto com o recorde de DK3 com 103% em 2h33 minutos.

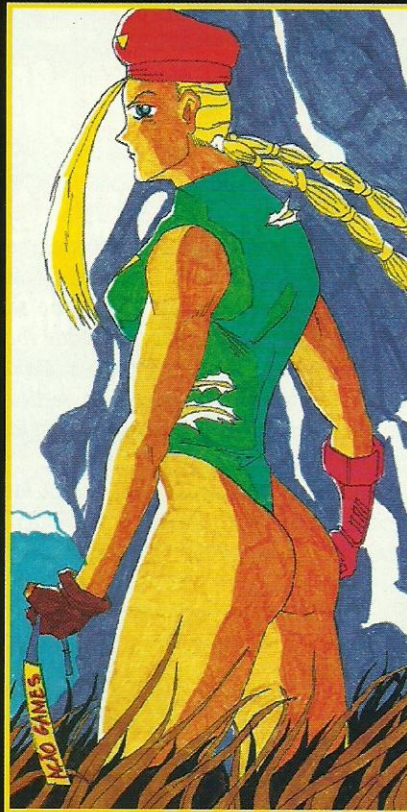
Equipe Start Games (Alisson Valer Pires, Cláudio Rodrigues dos Santos e James Jorge Jr.)
Sabinópolis, MG

Sacanagem! Terminei DK3 com 103%, em tempo recorde de 2h15. Tirei a foto, mandei e vocês não publicaram. Faço coleção da revista e não queria mandar meu recorde para outras revistas que só sabem enrolar os leitores.

Marcelo Alves Barbosa
Alexânia, GO

Parabéns, Marcelo e galera do Clube Start. A equipe de Ação Games decidiu não publicar recordes por muitos motivos. Mas há dois principais: 1º) Há truques para a maioria dos games lançados e não dá para saber quando alguém usou ou não um truque; 2º) Como é muito complicado fotografar o recorde, revelar e enviar a foto, há muitos campeões que não participam e assim não tem graça. Já pensou se a gente publicasse recordes do DKC3 de 3h? Seria ridículo, não?

Já que estamos falando em campeões, vamos atualizar: o recorde norte-americano para 103%, publicado pela revista Nintendo Power em maio, é de 2h07. Portanto o desempenho de vocês é excelente mesmo!

Mas dá pra conseguir mais! Façam o seguinte: usem o truque do Debug do Só Dicas (na tela de seleção de jogo, apertem LRR, LRR, LR, LR. Escolha Hardr (extra difícil) e mande bala. O recorde norte-americano é de 105% em 2h27. Mas nós afirmamos que dá para fazer 106%. Vamos vencer os gringos?

Cammy também se liga em Ação Games. Desenho com caneta hidrocor de Luciano Rodrigues Mendonça, de Guajará-Mirim, RO

A revista de games mais lida do Brasil

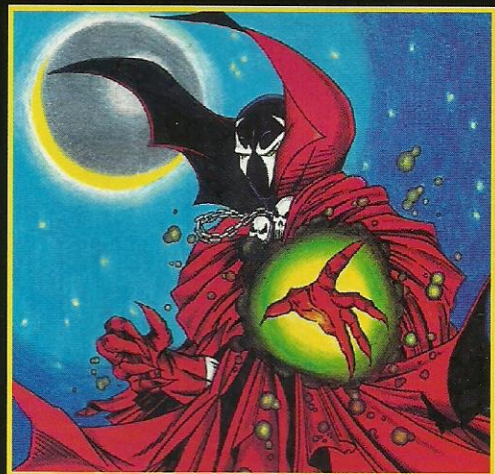
Vocês têm um sistema para saber quantas pessoas compram esta ótima revista. E parabéns! Ela está muito legal!

Jefferson Leandro Landin
Curitiba, PR

Caro Jefferson. O número de pessoas que compra Ação Games varia de um mês para o outro, conforme o jogo da capa, se é mês de férias ou de provas nas escolas e outros fatores. Agora, existe uma empresa no Brasil, chamada Marplan, que descobre quantos leitores cada revista tem, todos os anos. E isso é muito importante pelo seguinte: dois irmãos podem comprar uma revista só, mas são dois leitores diferentes, sacou? Acontece o mesmo com os clubes de games. Segundo a Marplan, Ação Games teve 661 mil leitores em 1996, o que a consagra como a revista de videogames mais lida do Brasil.

Premiados

Todos os leitores que tiveram desenhos e dicas publicados nesta edição foram premiados com uma camiseta exclusiva Ação Games. Participe você também.

Os chefões Kahn e Motaro. Hidrocor de José Carlos S. de Oliveira (bairro da Moóca), São Paulo

Spawn, o antiherói. Lápis e hidrocor do Antonio Marcos Braga, de Amargosa (BA).

Jurassic Park 2

Gostei muito do jogo que vi na edição de julho. Gostaria de saber se há este jogo para PC. Parabéns pela revista, muito bacanas!

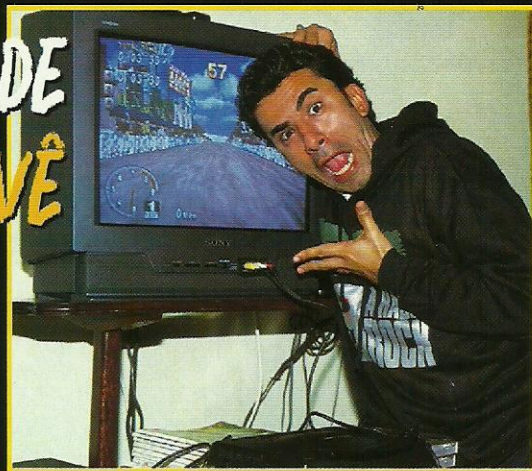
Thomas Maar
Florianópolis, SC

O jogo sairá também para computador, Thomas. E pode acreditar, ele é muito bom, "bacanas" mesmo. A gente jogou na feira E3 e fissurou. Mas o game atrasou muito: a versão de PST foi anunciada para junho e a de Saturno para julho. Julho acabou, o filme já estava saindo de cartaz e nada de jogo. Estamos babando de vontade de jogá-lo.

O robô detona. Hidrocor caprichada do André Luís dos Reis Revair, de Varginha (MG)

DETONADOR DE RÁDIO E TEVÊ

Foto: João Raposo

Todas as manhãs, José Luiz Francisco trabalha como locutor na rádio 89 FM (SP). Depois sai para gravar seus programas de compras para o Shop Tour e comerciais de tevê. Reconheceu? Ele é o apresentador da Tele Sena. Pois bem: Zé Luiz – como é conhecido – tem uma agenda carregada mas ainda encontra tempo para debulhar. "Todo dia jogo durante algumas horinhas no meu Saturno", diz Zé Luiz, que é tão fissurado por Sega Rally que até comprou volante e câmbio para detonar. "O que me atrai nesse jogo é o visual caprichado e a jogabilidade realista". Antes de comprar um Saturno, Zé Luiz jogava no Mega Drive. Agora é sua filha Manuela, de quatro anos, quem pega o joystick do Mega para debulhar Sonic.

Atrasados

Temos um Saturno, compramos a revista pela primeira vez em janeiro e ela nos agrada muito. Mas não conseguimos os golpes de UMK3 para Saturno nem no Só Dicas, nem no Especial de Luta. Nos disseram que os golpes haviam saído na edição nº 109. Mas lá também não havia nada.

Paulo Rodrigues, Márcio Chibante, Daniel Pereira e Francisco Moura
de São Paulo

Saudações amigáveis aos três novos mosqueteiros. UMK3 de Saturno foi matéria de capa da edição Nº 107 (set/96), com todos os truques de personagens secretos, tesouros de Kahn, Kombat Kodes e UKKs. Na edição nº 109, apenas priorizamos as versões para Mega e SNES. Mas os golpes são configuráveis e valem para o Saturno e para o Arcade também. Puxa vida caras, é só sair lutando.

Phantasy Star 2 (Mega)

Estou à beira de um ataque de nervos. Já vasculhei as três torres de Dezori até a exaustão, mas o mago Lutz ainda pede as armas lendárias. Aonde elas estão?

Daniel Oliveira de Matos
Campos do Jordão, SP

Que marcação, hein Dan! Publicamos esse maravilhoso RPG na íntegra na edição Nº 103 e você não comprou? Faça o seguinte: após conversar com Lutz, use o prisma. Ele mostra os quatro labirintos aonde estão as oito armas lendárias.

Erro no UMK3 (SNES)

Em nossa Edição Especial Nº 2, de Luta, erramos a primeira seta na dica para acionar o Kooler Stuff deste jogo. O correto é ↑ e depois B, A, ←, ↓, Y.

Promoção Abril Jovem/Ação Games

Confira aqui os nomes dos cinqüenta felizardos que ganharam uma camiseta exclusiva da Era do Apocalipse. Eles acertaram os nomes de pelo menos dois games com heróis X-Men e suas cartas foram as primeiras a chegar à redação.

● Adriano Simão Ferreira (Rio de Janeiro), Alecsandra M. Pace (Santo André, SP), Arthur Nório Takarada (Londrina, PR), Autair Rodrigues Barros (Apiai, SP) ● Caio César Caldona (Americana, SP), Carlos Ribeiro de Lima (São Paulo), Carlos Robson Vieira (São Paulo), Carlos Eduardo Silva Conceição (São Paulo), Cláudio Cruz Rotger Roschel (Itapecerica, SP), Cézar Augusto Vieira Jr. (Santiago, RS) ● Danilo Carlos Martins (São Paulo) ● Elizabete Maria Marques Nunes (Santos, SP), Erio Alex de Barros (Jundiaí, SP) ● Fabiane Silva Martins (Belford Roxo, RJ), Felipe Mourão (Leme, SP), Felipe Schillng de Andrade (São Paulo), Felippe Constâncio (São Paulo), Flávio Neto de Almeida (São Paulo), Francisco Renato Pinheiro (São Paulo) ● Glauber Yupo (Alegre, ES), Guilherme Sousa Pinheiro (São Paulo) ● Hedelson Rodrigues Silva (Guaratiba, RJ), Hugo Leonando M. de Paula (São Paulo) ● Igor Cássio F. Batista (Lagoa Santa, MG), Igor Ferreira dos Santos (Rio de Janeiro) ● Jeivison A. dos Santos (Rio Claro, SP), João dos Santos Silva Jr. (Santo André, SP), Jório Moura Xavier dos Santos (São Paulo), José Augusto Nascimento Filho (Eunapolis, BA), José Luís Principato (Apucarana, PR) ● Leandro dos Santos Souza (São Paulo), Luiz Fernando Martino (Porto Ferreira, SP) ● Marcel Souza e Silva (São Paulo) Marcelo dos Santos (São Paulo), Mario César Vianna (Nova Iguaçu, RJ) ● Orlando Alves Nascimento (São Paulo) ● Paulo César da Silva (Campo Grande, PR) ● Rafael Gomes (São Paulo), Rafael Martins Teixeira (Osasco, SP), Raphael Neto de Almeida (São Paulo), Ricardo Rokutan (Hortolândia, SP), Roberto Baldanza Ribeiro (Rio de Janeiro), Roberto Y. Iwai (São Paulo), Robson Cotias Viana (São João do Meriti, RJ), Rodrigo Veiga Sousa Junior (Ferraz de Vasconcelos, SP), Rodrigo Vinicius Caldona (Americana, SP) ● Samuel O. de Carvalho (Céu Azul, SP) ● Thiago Martins (São Paulo) ● Waldomiro C. de Mello Júnior (Catanduva, SP), Willian Robert Massoli (Batatais, SP).

DPZ
SUPER
Montagem das fotos Keystone e Stock

"Eu Gosto de Reunir A Galera Para Falar das Nossas Aventuras"

Erick Eduardo do Nascimento, estudante, leitor da SUPER

A curiosidade do Erick Eduardo do Nascimento não tem limites. Ele e seus amigos Einstein e Darwin não aceitam simplesmente as coisas sem nenhuma explicação. Querem sempre saber o porquê, como, quem foi que fez. E, com isso, acabam se metendo em grandes aventuras. Movido pela curiosidade, o velho Albert chegou à conclusão de que tudo é relativo. Pelo mesmo motivo, Darwin começou a estudar a complicada evolução das espécies.

É graças a essa curiosidade que o Erick vive aprendendo cada vez mais coisas. As últimas descobertas da ciência, as mais incríveis invenções da tecnologia, as notícias das mais recentes conquistas do conhecimento. O Erick encontra resposta para as suas dúvidas todos os meses nas páginas da SUPERINTERESSANTE.

A SUPER faz parte da vida do Erick. Só com a SUPER ele consegue as informações que quer numa linguagem que é ao mesmo tempo inteligente, simples e fácil de entender. Na SUPER as pessoas encontram tudo que gostariam de aprender, sem ter que ouvir discurso de professor.

A SUPERINTERESSANTE faz parte da Abril. E a Abril faz parte da vida de quase todo mundo, até de quem pode ficar ofendido se algum dia for chamado de *Homo sapiens.*

Faz parte da vida de quem lê revistas - são quase 200 títulos diferentes; faz parte da vida de quem assiste TV - a TVA, a DIRECTV, a MTV, a HBO Brasil, a ESPN Brasil, entre outros canais, integram o Grupo Abril; faz parte da vida de quem assiste vídeos, ouve música, lê livros, navega pela Internet, consulta a lista telefônica, viaja, estuda, compra carros, tem interesse em moda, carreira, negócios, esportes e cultura.

Há quase meio século, a Abril entra na casa dos brasileiros para divertir, ensinar, ajudar, entreter, informar e fazer pensar.

E você sabe como a Abril faz isso? Com quase 200 milhões de exemplares de revistas por ano. Com uma programação de TV que chega a 1,1 milhão de assinantes, utilizando todos os meios tecnológicos de transmissão, e até um satélite exclusivo! Com 5 milhões de fitas de vídeo, 10 milhões de listas telefônicas, milhões de livros, discos, coleções e CD-ROMs, que enriquecem bancas, casas e vidas.

Mais de 10 mil pessoas trabalham para você na Abril. São jornalistas, artistas, técnicos, educadores, gráficos, radialistas, que diariamente usam a imaginação, a criatividade e o talento para difundir cultura, entretenimento, informação e educação. Para defender a democracia, a livre iniciativa, a liberdade e a dignidade de todos os brasileiros.

Além de fazer parte da sua vida, a Abril quer que a sua vida seja melhor, mais interessante, mais rica, mais justa e mais divertida!

SHOTS

MASSACRE

Vem aí 78 jogos para o Playstation

Todos devem sair até o final de outubro

Gente, não tem pra ninguém. A Sony está deixando a Sega e a Nintendo tontas. Nada menos que 78 jogos para Playstation têm lançamento previsto nos Estados Unidos entre agosto e outubro, contra 19 para Saturno e 10 para Nintendo 64. Pode uma coisa dessas?

No Japão também

Seis dos dez jogos mais vendidos no Japão, de janeiro a junho, são para o Playstation, segundo as revistas Dengeki e GameWalker, publicadas em julho. O campeão das vendas, é claro, é Final Fantasy 7, o RPG caprichado e fácil, criado com exclusividade pela Square. FF7 foi lançado em 31 de janeiro e vendeu sozinho, até julho, 3.246.000 CDs. Ou seja, num país só o desempenho de Tomb Raider em todo o mundo. O mais vendido da Nintendo nesse período, acredite, é o RPG Pocket Monsters... para Game Boy!!!

Para as máquinas de stickers, as minifotos adesivas. São superlegais!

RESET

Para o precinho brasileiro de International S. Soccer 64, lançado em agosto: R$129,00. Nos EUA custa US$60,00. Pode?

ARCADES

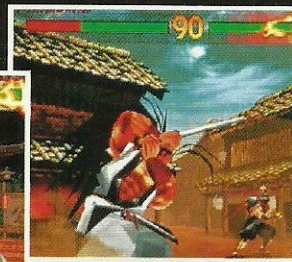
Os melhores da Feira Salex 97

SNK, Capcom, Konami e Sega foram os maiores fabricantes a exibir novas máquinas na Salex 97, a maior feira de fliperamas da América do Sul. O show aconteceu nos dias 25 a 27 de julho em São Paulo. Como acontece todos os anos, a galera chiou mas ficou do lado de fora, pois a feira é fechada para o pessoal que trabalha com games. The King of Fighters '97, um dos petardos do semestre, foi lançado na feira e você confere com destaque nesta edição.

Também brilharam na Salex as máquinas Top Skater (simulador de skate da Sega), Virtua Strike 2 (futebol da Sega), Solar Assault (Gradius 3D, da Konami), além de Marvel Vs. Street Fighter e Samurai 64, que você confere aqui.

Marvel Versus Street Fighter (Capcom)

Este Marvel está um arraso e já está rolando no País. Veio sob medida para divertir os feras que adoram arrebentar os novatos: ou seja, memorizando os combos, você leva o rival para o alto e aí... adeus ficha!

Samurai Shodown 64 (SNK)

O primeiro Arcade 64 Bits da SNK e também o primeiro da safra do console que vai concorrer com o Nintendo 64, ainda sem data para sair. O jogo exibido estava apenas 60% pronto e está bonito, sim, mas ficava devendo em efeitos especiais e velocidade. Como ainda faltam 40%, este Samurai ainda pode mudar muito. Prometido para outubro.

MEGA, SATURNO & PC

Bons lançamentos da Tec Toy

Confira os jogos que a Tec Toy anunciou para julho e agosto.

Saturno - Fighter's Megamix, Die Hard Trilogy, Grid Runner, Hyper 3D Pinball, NBA Live 97 e Crime Wave. Preços entre R$ 50,00 e R$ 60,00.

War Gods

Mega Drive - Sonics Classics, Arcade's Greatest Hits, Street Racer, NBA Hang Time e Pitfall. Preços entre R$ 35 e R$40,00.

Scarab

PCs - War Gods, Die Hard Trilogy, KKND, Scarab, Broken Sword (em português), Sonic & Knuckles Collection, Sega Rally, Blood, Comand & Conquer Red Alert CounterStrike e Rebel Moon Rising. Custam entre por R$ 50,00 e 60,00.

CURTAS

★ **Star Fox 64** é o maior sucesso do momento para Nintendo 64. O game vendeu 300 mil cartuchos em apenas cinco dias nos States e 133 mil em oito dias no Japão.

★ **Garotas com pouca roupa** são o forte do Saturno no Japão. Evangelium é o campeão deste ano, seguido de Kakyusei (As garotas do Colégio), que demos em nossa edição de abril.

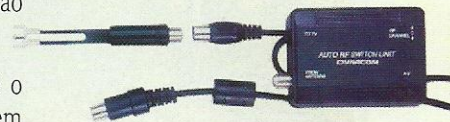
★ **O Tamagotchi para Game Boy** foi, enfim, lançado no Japão no dia 27 de junho. Mas ainda não há data para a versão em inglês.

★ **Tekken 3**, da Namco, é o Arcade de luta mais jogado em todo o mundo no momento.

★ **Ótima notícia:** a Namco voltará a fazer jogos para a Nintendo. O primeiro jogo deverá ser Famistar 64, de beisebol, que fez carreira no Super NES.

★ **Tomb Raider** vai mesmo para os cinemas. A atriz deverá ser a inglesa Elizabeth Hurley, mais conhecida por ser mulher do ator Hugh Grant.

★ **Resident Evil,** da Capcom, era o game mais esperado pela galera do Saturno no Japão. O CD já saiu, com o nome Biohazard.

★ **Ótima idéia!** A Dynacom lançou três adaptadores RF Switchs para Playstation, Saturno (foto) e Nintendo 64. Eles servem para ligar os consoles em tevês sem saídas de áudio e vídeo independentes e têm preço sugerido de R$ 30,00 cada um.

★ **A Nintendo** lançou em agosto, nos Estados Unidos e Brasil, simultaneamente, a versão 64 de International S. Soccer, o jogaço da Konami. Confira no Jogo Rápido desta edição.

TOP TEN
NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera, em julho. Atenção: A partir desta edição, você confere um Top Ten ampliado por geração de consoles.

MEGA & SNES (16 BITS)

1. Fifa 97 - MEGA/SNES
2. UMK 3 - MEGA/SNES
3. Street Figther Alpha 2 - SNES
4. Donkey KC3 - SNES
5. Aladim - MEGA/SNES
6. Pinocchio - SNES
7. Internacional S. Soccer - SNES
8. Casper - SNES
9. Mega Man X3 - SNES
10. Super Mário RPG - SNES

SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)

1. The Need for Speed 2 - PST
2. Formula 1 - PST
3. Tekken 2 - PST
4. Goal Storm - PST
5. Street Fighter Alpha 2 - SATURNO
6. World Wide Soccer - SATURNO
7. Rage Racer - PST
8. Soul Blade - PST
9. Tomb Raider - PST
10. Resident Evil - PST

NINTENDO 64 (64 BITS)

1. Mário Kart
2. Fifa Soccer
3. Star Fox
4. Star Wars
5. Wave Race
6. Turok
7. WarGods
8. Doom
9. Hexen
10. J.League Soccer

LOCADORAS PARTICIPANTES:

Brasília - DF - Game Over Vídeo Locadora, Tel.:(061) 273-9083
Porto Alegre - RS - Espaço Vídeo, Tel.:(051) 311-7999
Rio de Janeiro - RJ - Game Palace, Tel.:(021) 430-7146
Salvador - BA - Kombat Games, Tel.:(071) 240-2145
São José dos Campos - SP - ProGames, Tel.:(0123) 41-7250
São Paulo - SP - ProGames Moóca, Tel.:(011) 591-0039

jogo RÁPIDO

Novidades de última hora. Games de todos os tipos, para você conferir em primeira mão

Time Crisis

Tiro, da Namco, 1 jogador, CD japonês. Já nas prateleiras *- Um jogo muito bom, em gráficos, desafio e diversão. Você atira em personagens e cenários tridimensionais. O visual é legal e o desafio é difícil. O jogo só aceita a pistola oficial da Namco que vem na caixa. Ou seja, a versão pirata só dá para jogar com joystick.* **Nota 8,5**

Rush Hour

Corrida, da Psygnosis, 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Card. Já nas prateleiras *- Carros tão pequenos que lembram game do Atari, poucos carangos para escolher e poucas câmeras também. Nem parece jogo da Psygnosis. Em todo o caso, a jogabilidade é boa. Para tardes de tédio, se não houver outra opção.* **Nota 6,0**

Mega Man X4

Ação, da Capcom, 1 jogador. CD japonês do Saturno, já nas prateleiras. Lançamento para Playstation prometido também para agosto *- Chegou o game de 10º Aniversário do robô mais famoso do Japão. A quarta versão X está muito legal. Você tem dois personagens habilitados para jogar, Mega Man e Zero (que ressurgiu de versões anteriores). Jogando com Mega, o game é mais fácil, pois você pode atirar e destruir rivais à distância. Com Zero é mais difícil: ele usa apenas uma espada e tem de se aproximar dos oponentes. O jogo ainda traz muitas animações em desenho animado. Fora isso, é o velho e conhecido esquema de jogo. Diversão garantida para os fãs.* **Nota 8,0**

Yuke! Yuke! Troublemakers

Aventura/Ação da Enix, 1 Jogador, Cartucho japonês. Já nas prateleiras *- Game 2D de plataforma bem resolvido, com desafio cabeludo e boa diversão. Você controla um robô-mulher que precisa resgatar seu criador ao longo de cinco mundos e sessenta fases, com muitos puzzles para resolver. Mas os textos em japonês complicam a sua vida e é melhor esperar a versão em inglês, que sai em outubro com o nome Mischief Makers.* **Nota 7,5**

Final Fantasy Tactics

Estratégia, da Square, 1 jogador. Save no Memory Card. CD Japonês. Já nas prateleiras - *Animações indescritíveis, com som animal rodado direto do CD. Você gira os cenários à vontade, há ótimos efeitos de luz e você curte personagens até das versões 1 e 2 da série. O CD mistura os estilos de jogo de Tactics Ogre e Vandal Hearts. Imperdível no gênero, mas é quase impossível jogar com os textos em japonês. É melhor esperar um possível lançamento em inglês.* **Nota 9,0**

Herc's Adventure

Aventura, da Lucas Arts, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - *Não confunda com o game da Disney. Neste, você tem de provar que Hércules é filho de Zeus, mas pode jogar também como Jason ou Atlanta. Arremesse o que encontrar pela frente e fuce para achar quilos de passagens secretas. Apesar da jogabilidade dura e do visual 2D, é diversão garantida se jogado em dupla.* **Nota 8,0**

Zero 4 Champ Doozy-J Type-R

RPG/Corrida, da Media Rings, CD japonês, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - *Um game bastante original, mas de resultado ruim : uma mistura de RPG com corrida. Os gráficos e sons são fracos e a jogabilidade é péssima. Pra piorar tudo, os textos são em japonês. Fuja!* **Nota 5,0**

Sentient

Adventure, da Psygnosis, 1 jogador, CD americano. Já nas prateleiras - *Um Adventure ruim da Psygnosis, você acredita? Pois é verdade. Sentient é decepcionante, apesar da ótima história: você investiga a contaminação de uma estação espacial, mas torna-se suspeito de um assassinato. Infelizmente, os gráficos e a movimentação são tão ruins que não vale a pena jogar.* **Nota 5,0**

International S.S.Soccer 64

Esporte/Futebol, da Konami, 1 a 4 jogadores. Lançamento nacional Gradiente Entertainment. Já nas Prateleiras - *Melhor e mais rápido que a versão japonesa (J.League Perfect Strike). Além de trazer as seleções mundiais (36 times), o game veio com jogabilidade melhor. Você tem direito a todas as jogadas originais (peixinho, bicicleta, chute de calcanhar e outras), em seis modos de jogo. E mais narração em inglês, replay automático das jogadas de gol, ângulos de câmera a escolher, animações digitalizadas, nível de dificuldade ajustável e jogo a quatro em disputa ou colaboração. Em breve, debulho completo do game. Não perca!* **Nota 9,0**

MORTAL KOMBAT

Fujin, um dos novos vilões

Até que enfim: na manhã do dia 1º de agosto, a Midway resolveu dar ao mundo imagens e informações sobre Mortal Kombat 4, o arcade de luta mais esperado do ano. E tudo indica que a espera valeu. O jogo vem com armas, mais sanguinário e totalmente 3D e poligonal, mas com uma tecnologia nova que distingue muito o visual do arcade do que se vê em Tekken ou Virtua Fighter. Ou seja, é 3D mas é melhor que poligonal.

O Arcade estava, em agosto, completado até 60% ou 70%, segundo diferentes fontes. MK4 tinha, então, nove personagens para selecionar, dos quais seis ressurgindo de versões passadas: Raiden, Sub-Zero, Sonya, Scorpion, Liu Kang e Noob Saibot. Por enquanto, já há três novos: Fujin (um personagem que levita, flutua), Shinnok (o mais indicado para ser o chefão do jogo) e Quan Chi, o vilão careca que vai figurar na lateral da máquina e que estréia em MK Mythologies. A tela de seleção de personagens apresentada aos jornalistas norte-americanos trazia ainda seis retratos vazios e, por isso, não se sabe quantos personagens escondidos (uma marca da série) haverá em MK4, se serão acessados por códigos ou liberados durante o avanço das lutas.

Armas: a grande novidade

Machados, martelos, espadas e bestas (aqueles arremessadores de flechas medievais) vão infernizar o jogo. Segundo os feras que puderam jogar a primeira versão nos EUA, vai ser possível lutar sem armas ou com elas. Mas o mais legal será arrancar a arma do rival e usá-la contra ele: uma inovação nunca vista nos jogos de luta. Não se sabe se o jogo terá Fatalities, mas é possível que apenas alguns personagens o tenham, entre eles Sub-Zero (agora uma estrela na série) e Scorpion, a figura mestre do Arcade.

MK4 trará três tipos diferentes de agarrões: o tradicional Throw, uma espécie de "queda de braço" com estilo e um 4-HitCombo.

Scorpion e Liu Kang se agarram

Scorpion encara Raiden...

... e Raiden ataca com um Torpedo

Scorpion enfrenta Quan Chi

Fujin Versus Raiden

4

Você lutará com machados e espadas e poderá roubar a arma do rival. Dez mesmo!

Por Paulo Montoia

Tudo sobre O JOGO

Scorpion

Rayden

Armas em destaque: Sonya detona com uma estrela de facas

Quan Chi e Sub-zero duelam com espada e machado duplo

Rayden ataca Sub-Zero com martelo.

Velhos inimigos, agora com armas

Liu Kang detona Fujin e depois comemora com a espada na mão

Quan Chi, que aparece na lateral da máquina

Tecnologia - O Arcade usa uma placa com chip novo de mesmo nome, a Zeus, criada pela própria Midway e capaz de "dar vida" e movimentos quase reais a personagens com 3 mil polígonos cada um, sem parecer poligonal. A Zeus roda mais de 1 milhão de polígonos por segundo.

War Gods foi um preview de MK4? Não foi. A tecnologia da placa Zeus é mais avançada que a de War Gods. Além da Zeus, o jogo usa outra placa mãe, a DSP (*Digital Signal Processor*) que foi usada em Cruis'n USA.

Jogabilidade - É parecida com a de MK3, inclusive com o mesmo painel de botões e o botão Run (Corrida).

Sanguinário ou bem-humorado? Ed Boon e John Tobias, os criadores, decidiram retornar ao clima sanguinário de MK1, usando a tecnologia 3D para tornar ainda mais reais as cenas do The Pit e os Fatalities. Ou seja, nada de babalities ou friendships.

Quem fez o quê no jogo? John Tobias criou a história e Ed Boon foi o chefe de toda a programação do game.

Dentro do gabinete, o arcade vai rodar em CD? Não, para evitar os downloads e garantir velocidade,ele sairá em cartucho.

Haverá personagens iguais com cores trocadas, como Scorpion e Sub-Zero?
Não. MK4 terá personagens totalmente diferentes entre si.

Shao Kahn será o chefão?
Não. Kahn poderá até aparecer no game, mas o poder real está nas mãos de Shinnok. Na verdade, Shao Kahn e Shan Tsung sempre foram paus-mandados.

Quando saem o Arcade e as versões domésticas? O Arcade sairá no outono, ou seja: entre 23 de setembro e 23 de dezembro. Apostamos que será em outubro.

Estão previstas versões para Playstation e Nintendo 64, para o final de 1998. Isso parece absurdo e nós achamos que sairá antes.

STREET POL

Lutar com Ryu e Ken em 3D é diversão garantida, pode acreditar! A versão em CD ficou melhor que a do arcade e veio com personagens exclusivos. A Capcom criou um game com visual muito parecido ao de Tekken, mas muito superior em jogabilidade. A equipe da Arika é a mesma que fez Street Fighter 2 e conseguiu recriar a jogabilidade dos Streets clássicos, nos quais socos e chutes fazem a diferença.

Novas feras

Jogar Street fighter EX em CD é muito melhor que no fliperama. A começar pelos personagens. Há os novos: Sakura, Dhalsin, Cycloid Beta e Cycloid Gamma. Há os secretos do Arcade, que agora estão disponíveis: Garuda - o mestre do Arcade e Vega que na verdade é o M.Bison americano). E mais quatro secretos, que só são habilitados se você vencer os desafios do modo Practice/Expert.

Jogabilidade em cima

O jogo tem tudo para agradar: sua jogabilidade está perfeita, os movimentos são fáceis e conhecidos, a movimentação dos personagens está real e os cenários criam muito bem um ambiente 3D. O grande diferencial entre Street Fighter EX e os outros games de luta 3D está nas magias: Dragon Punch e outros golpes que fazem parte do mundo Street Fighter vêm com muitos efeitos de luz e transparência.

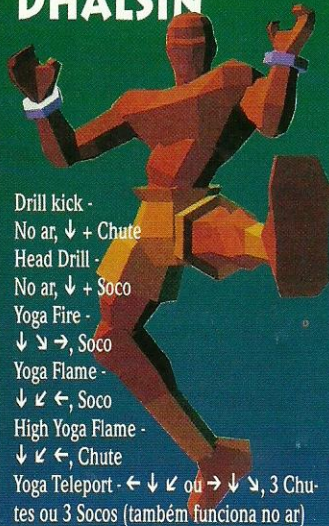
Bolas fora? Bem, as músicas de cada país não combinam muito. Além disso, os personagens poligonais estão muito feios, tanto que alguns parecem mais caixotes de feira. Fazer o quê?

Modos de luta

Arcade Mode - Para um ou dois jogadores. O velho esquemão: escolha um personagem e enfrente dez estágios para vencer a batalha.
Team Battle Mode - Para um jogador. Monte um time de cinco lutadores e enfrente o computador. O nível de dificuldade aumenta bastante a cada luta.
Survival Mode - Para um jogador. Você escolhe seu personagem e vai enfrentando aleatoriamente todos os outros, com apenas uma barra de energia. Você ganha um pouco de recarga da barra após cada vitória.
Watch Mode - Bobeira. Você assiste dois lutadores controlados pelo computador. Serve apenas para aprender algumas seqüências de Combos.
Versus Mode - Um "Pega pra capar" entre dois jogadores.

Practice Mode - Este modo de luta é dividido em dois: o Training (normal) e o Expert Mode (foto), no qual você tem de realizar tarefas que o game pede. A cada tarefa completada você marca pontos e a cada 100 pontos habilita um personagem secreto. Completando as dezesseis tarefas de todos os personagens você ganha um

OS EXCLUSIVOS & CHEFES

DHALSIN

Drill kick - No ar, ↓ + Chute
Head Drill - No ar, ↓ + Soco
Yoga Fire - ↓ ↘ →, Soco
Yoga Flame - ↓ ↙ ←, Soco
High Yoga Flame - ↓ ↙ ←, Chute
Yoga Teleport - ← ↓ ↙ ou → ↓ ↘, 3 Chutes ou 3 Socos (também funciona no ar)

SuperCombos

Yoga Inferno - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Yoga Super Drill Kick - No ar, ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute
Yoga Legend - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Chute

Sakura

Super Slide Kicks - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + Chute

Fireball - ↓ ↘ →, Soco, fique apertando soco repetidamente
Dashing Dragon Punch - → ↓ ↘, Soco
Hurricane Kick - ↓ ↙ ←, Chute

SuperCombos

Super Fireball - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Super Dragon Punch - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute
Spring Hell Morder - SB, SB, →, CB, SA

Vega (M.Bison)

Psychic Crush - G.B
Vega Warp - → ↓ ↘ ou ← ↓ ↙, três socos ou três chutes
Double Knee Press - ← 2s, →, Chute
Head Press - ↓ 2s, ↑, Chute
Sommersualt Skull Diver - Depois do Head Press, aperte Soco
Psycho Crusher - ← 2s, →, Soco

SuperCombos

PSycho Cannon - ← 2s, → ← →, segure Soco

Knee Press Nightmare - ← 2s, → ← →, Chute

Garuda

Saiga - G. B
Jyuuki - No ar, encostado do inimigo, → ou ↓ ou ← +MP
Slash the Ghost - → + SA
Insane Snake - → + CA
Dance - ↓ → ↘, três socos
Demon Slash - ↓ → ↘, Soco
Snake Slash - ← ↓ ↙, Soco
Attack Fang - ↓ ↘ →, Soco
Bomb Fang - ← ↙ ↓ ↘ →, Chute
Lighting Fang - → ↓ ↘, Chute

SuperCombos

Dance of Demon Swallow - Também fuciona no ar, ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Soco

Soar of Demon Swallow - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco

Um dos games mais legais do ano

Por Ivan Cordon

bônus game. Animal, né?

Options - Aqui você configura som, Memory Card, Ranking, Key Confing, Ending Collection (onde você grava a animação final dos personagens) e o Game Option (nível de dificuldade, Damage e outras). Terminando o game algumas vezes você abre uma nova opção, a Plus, com as seguintes possibilidades.

Enemy - Para trocar o ordem dos rivais.

Training Partner - Colocando em Move, permite jogar a dois no modo de treino.

Tips - O game dá dicas de modos e golpes secretos dos personagens (já antecipamos nesta matéria) e uma dica muito especial: Termine o jogo 220 vezes e você ganha uma seqüência que habilita o game secreto.

Time Attack - Você testa seu desempenho lutando contra uma seqüência determinada de personagens, no menor tempo possível

Abreviações dos Golpes

CA - Chute Alto
CM - Chute Médio
CB - Chute Baixo
SA - Soco Alto
SM - Soco Médio
SB - Soco Baixo

G.B - Guard Break. Funciona para todos os personagens: aperte SB + CB ou SM + CM ou SA + CA.
360 - Todos os movimentos de 360 graus começam em sentido horário: → ↘ ↓ ↙ ← ↖ ↑ ↗ →

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

Playstation, Luta, da Arika/Capcom, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

9,0 Um game como há muito não se via. A jogabilidade é gostosa e "viciante". Não dá vontade de parar de jogar. Só faltou melhorar o visual dos personagens para levar um Dez!

OS SECRETOS

Você habilita um deles cada vez que faz 100 pontos lutando no Modo Practice/Expert

B. Ryu (Evil Ryu)

Sakotsuwari - G.B
Senpukyaku - →, CM
Ashura Senkuu - ← ↓ ↙ ou → ↓ ↘, 3 Chutes ou 3 Socos
Hadoken - ↓ ↘ →, Soco
Shoryuken - → ↓ ↘, Soco
Hurricane Kick - ↓ ↙ ←, Chute quatro vezes

SuperCombos

Shinkuu - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← + Chute. (Também funciona no ar).

Instant Hell Murder - SB, SB, →, CB, SA, só funciona no level 3

Vacuum Fireball - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Destructive Great Dragon Punch - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

B. Hokuto (Evil Hokuto)

Dancing Slash - G.B
Elbow Crash - →, SA
Snipe Kick - →, CA
Flowing Water - Perto do oponente, 360, Soco
Elbow Attack Crash - ↓ ↘ →, Soco
Counter Attack - ← ↓ ↙, Soco
Swift Kick - ↓ ↙ ←, Chute
Swift Attack - ↓ ↙ ←, Soco
Swift - Durante um Swift Attack ou Swift Kick, faça ↓ ↙ ←, Chute ou Soco. (Você pode acertar qualquer magia e consegue absorver supermagias

SuperCombos

Continuous Energy shoot - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← e segure Soco
Skill of Phoenix - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Chute
Rising Attack - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Renbu Dance - SB, SB, →, CB, SA

Cycloid Beta (Homem Cristal)

Beta Kuteikaku - Soco Agarrão de Kairi
Beta Bashing KneeKick - Chute, Agarrão de Blair
Beta SkulloPunch - G. B
Beta Senpukyaku - →, CM
Beta Forward roll - ↓ ↙ ←, Soco
Beta Justice Fist (Rebate qualquer magia) - ← ↓ ↙, Soco.
Beta Shoot Upper - → ↓ ↘, Soco
Beta Hurrican Kick - ↓ ↘ →, CB (1 hit) ou CM (2 hit) ou CA (3 hit)
Beta Hienjyuu - ↓ ↙ ←, Chute
Beta Purim Kick - → ↓ ↘, Chute

SuperCombos

Beta Kill Trump - ↓ ↘ → ↓ ↘ →,Soco
Beta Shinkuu Tatsumakisenpukyaku - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Chute
Beta Kienshou - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute
Beta GaryuumetJyuu - No ar, ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

Cycloid Gamma

Gamma Overshoulder throw - Soco, Agarrão do Ryu Gamma
Death throw - Chute, agarrão do Vega
Gamma Ganges Chop - G.B
Gamma Dance Uindo - No ar, encostado no enimigo, ← ou ↓ ou →, SM
Gamma Flying Buster Drop - No ar, encostado no enimigo, ← ou ↓ ou →, SM
Demon Dive Kick - No ar, ↓ + CM
Lightining Kick - Chute repetidamente
Gamma Skullo Crasher - ← 2s, →, Soco
Gamma Sliding Arrow - ← 2s, →, Chute
Gamma Final Turn Punch - Segure, três socos ou três chutes, depois solte
Gamma Head Press - ↓ 2s, ↑, Soco
Gamma S. Kick - ↓ 2s, ↑, Chute

SuperCombos

Gamma Res Al khana - ↙ 2s, ↘ ↙ ↑, Soco
Gamma Double Sommersault Kick - ↙ 2s, ↘ ↙ ↑, Chute
Bomb Fang - ← 2s, → ← →, Soco
Gamma Knee Press Nightmare - ← 2s, → ← →, Chute

CONTINUA➡

HOKUTO

Dancing Slash - G.B
Elbow Crash - →, SA
Snipe Kick - →, CA
Flowing Water - Perto do oponente, 360º, Soco
Elbow Attack Crash - ↓ ↘ →, Soco
Crushing Blow - Durante um Elbow Attack Crash, ↓ ↘ →, Soco
Counter Attack - ← ↓ ↙, Soco
Swift Attack - ↓ ↙ ←, Soco
Swift Kick - ↓ ↙ ←, Chute
Swift - Durante um Swift Attack ou Swift Kick, ↓ ↙ ←, Chute ou Soco

SuperCombos

Skill of Phoenix - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Chute

Qi Shoot - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ← e segure Soco

SKULLOMANIA

Step in Upper - →, SM
Kakato Otoshi - →, CM
Taunt - 360º, SA
SkulloDash - → →
SkulloBackflip - ← ←
SkulloHead - → ↓ ↘, Soco
SkulloCrasher - ↓ ↘ →, Soco
SkulloSlider - ↓ ↘ →, Chute
SkulloDive - ← ↓ ↙, Soco
SkulloTkatchov - ← ↓ ↙, Chute, segure SB + CM + SA

SuperCombos

Super Skúllo Slider - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

Super SkulloCrasher - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Skullo Dream - SB, SB, →, CB, SA
Skullo Dream Final - Durante um Skullo Dream, segure SB + CM, ↓ ← → → ↓ ← (comece o movimento imediatamente depois do primeiro hit do Skullo Dream)

PULLUM PURNA

Arakuru Star Ankuru - G.B
Arakuru Risuto - →, SM
Arakuru Risuto - Pulo, ↓, SM
Dance Uindo - No ar e perto do oponente, → ou ↓ ou ← + SM
Fueminauindo
Purim Kick - → ↓ ↘, Chute
Ten'el Kick - ↓ ↙ ←, Chute
Drill Purrus - No ar, ↓ ↙ ←, segure chute

SuperCombos

Res Al Khana - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

Puraekh Ra'am - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Chute (pode se feito no ar)

CRACKER JACK

Double Arm Punch - G.B
Dash Straight - ← 2 seg, →, Soco
Dash Upper - ← 2 seg, →, Chute
Final Turn Punch - Segure os botões de Chute ou Soco e depois solte.
Batting Hero - ← ↙ ↓ ↘ →, Soco (Você pode acertar qualquer magia)
Soccer Ball Kick - ← ↙ ↓ ↘ →, Chute (Você pode acertar qualquer magia)

SuperCombos

Crazy Jack - ← 2 seg, → ← →, Soco

Racing Buffalo - ← 2 seg, → ← →, Chute
Home Run Hero - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Soco

ALLEN SNIDER

SuperCombos

Fire Force - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Triple Break - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

Golpes normais

Jumping Knuckle - G.B
Uriya Kick - →, CM
Soul Force - ↓ ↘ →, Soco

Uotsushiya encostado no oponente - → ↘ ↓ ↙ ←, Chute

Raising Dragon - → ↓ ↘, Soco
Justice Fist - ← ↓ ↙, Soco

BLAIR DAME

Te Gatana - →, SM
Step Side Kick - →, CM
Lightning Knee - → ↓ ↘, Soco
Shoot Kick - ↓ ↙ ←, Chute, três vezes
Shoot Upper - → ↓ ↘, Soco
Sliding Arrow - ↓ ↘ →, Chute

SuperCombos

Mirage Combo Kick - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
SpinSide Shoot - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

CHUN-LI

Double Blow - →, SM
Dragon S.Throw - No ar, junto do rival, ← ou → ou ↓ + SM

Spinning Bird Kick - ↓ ↘ →, Chute

Flying Swallow Kick - ↓ ↙ ←, Chute
Lightning Kick - Aperte chute rapidamente
Eagle Claw - No ar, ↓ + CM

SuperCombos

Inner Strenght Palm - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Thousand Burst Kick - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

DARUN MISTER

Ganges Chop - G.B
Ganges DDT - No ar e perto do oponente, → ou ↓ ou ← + SA
Lariat - → ↓ ↘, Soco
Ganges DDT - No ar, → ↓ ↘, Soco
Brahma Bomb - 360, Soco
Indora Hashi - 360, Chute

SuperCombos

Indora Hashi - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Soco

Tasogane Lariat - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Chouuzetsukishin Bomb - 360, duas vezes, Soco

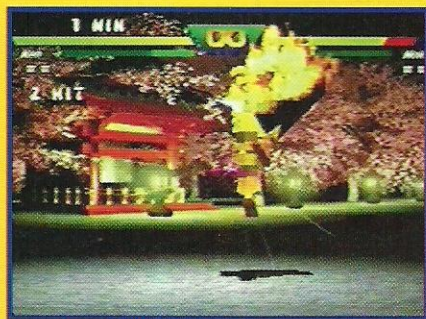
RYU

Sakotsuwari - G.B
Senpukyaku - →, CM
Hadoken - ↓ ↘ →, Soco
Hurricane Kick - ↓ ↙ ←, Chute, três vezes, também funciona no ar
Shoryuken - → ↓ ↘, Soco

SuperCombos

Vaccum Fireball- ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Vacuum Hurricane Kick - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Chute (Também funciona no ar).

KEN MASTER

Hadoken - ↓ ↘ →, Soco
Hurricane Kick - ↓ ↙ ←, quatro vezes

Dragon Punch - ↓ → ↘, Soco

Forward roll - ↓ ↙ ←, Soco
Windmill of Hell - No ar, encostado no enimigo, ← ou → ou ↓ + SM

SuperCombos

Rising Dragon Destroyer - ↓ ↘ → ↓ ↘ + Soco
God of Dragon Punches - → → ↓ ↘ + Chute, fique apertando chute

GUILE

SuperCombo

Double Sommersault Kick - ↙ 2s, ↘ ↙ ↑, Chute

Golpes Normais

Elbow Stamp - G.B
Spinning Back Knuckle - →, SA
Rolling Sabot - → ou ←, CM
Heavy Stab Kick - → ou ←, CA
Flying Buster Drop - No ar, encostado no inimigo, ← ou → ou ↓ + SM

Opening Gun Bit - ← 2s, → ← →, Soco

Sonic Boom - ← 2 seg, →, Soco
Sommersault Kick - ↓ 2s ↑, Chute

DOCTRINE DARK

Knife Nightmare - →, SM
Death Spinkick - →, CM
Kill Blade - → ↓ ↘, Soco
Dark Wire - ↓ ↘ →, Soco
Dark Hold - Depois de acertar o Dark Wire, → + SA
Dark Spark - Depois de acertar o Dark Wire, → + SM
EX-plosive - ↓ ↘ →, Chute

SuperCombos

Kill Trump - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Dark Shackle - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute

KAIRI

Mouryuukasen - ↓ ↙ ←, 3 vezes, Chute

Shinkihatsudou - ↓ ↘ →, Soco
Maryuunetkou - → ↓ ↘, Soco
Ryubu - →, CM

SuperCombos

Sairoukyoushu - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Soco
Shinkihatsudou - No ar, ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Kyoujyanembu - SB, SB, →, CB, SA

GOUKI AKUMA

Gouhaken - G.B
Forward Roll - ↓ ↙ ←, Soco
Senpuukyaku - →, CM
Demon Dive Kick - No ar, ↓ CM
Ashura Warp - → ↓ ↘ ou ← ↓ ↙, 3 Socos ou 3 Chutes
Fireball - ↓ ↘ →, Soco
Red Fireball - → ↘ ↓ ↙ ←, Soco
Air Slash Fireball - No ar, ↓ ↘ →, Soco
Dragon punch - → ↓ ↘, Soco
Hurrican Air Slash Kick - ↓ ↙ ←, Chute quatro vezes

Demon Great Air Slash - No ar, ↓ ↘ →, Soco

SuperCombos

Destructive Great Fireball - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, Soco
Destructive Great Dragon Punch - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Soco
Instant Hell Murder - SB, SB, →, CB, SA

ZANGIEF

Dynamite Headbutt - G.B
Flying Body Attack - No ar, ↓ + SA
Back Drop - De costas para o inimigo, → + CA
Double Lariat - Três Socos
Quick Double Larait - Três Chutes
Siberian Suplex - 360, Chute

S.Piledriver - 360, Soco

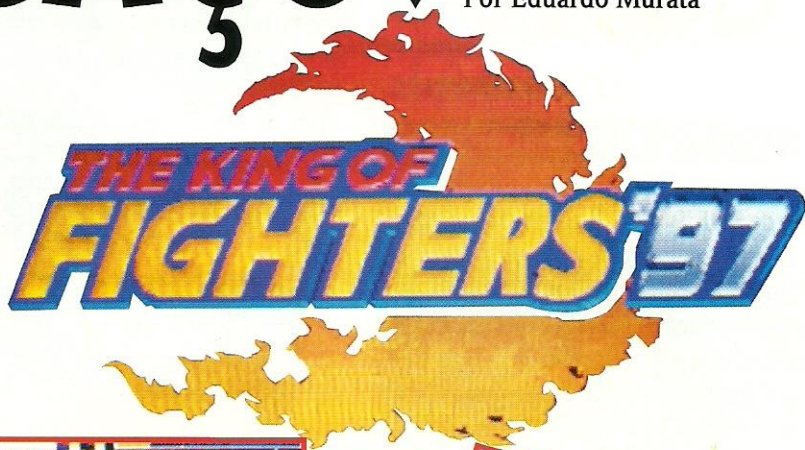
SuperCombos

Final Atomic Buster - 360 duas vezes, Soco ou os três Socos quando estiver no nível 3
Super Stomping - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, Chute
Stomping Cancel - Durante o Super Stomping, ↓ ↙ ←, Chute

UM JOGAÇO!

Equilibrado e caprichado em jogabilidade e visual

Por Eduardo Murata

KOF '97 está destruidor! A SNK conseguiu reunir o melhor das versões anteriores, trazendo dois sistemas de controle dos personagens: o Extra e o Advanced. São 29 lutadores para escolher e mais de 3.600 combinações de time. Sete lutadores sumiram: Kasumi Todo, Mature, Vice, Geese Howard, W.Krauser, Mr. Big e o boss Goenitz. A surpresa está na entrada de Chizuru Kagura (chefe do '96) no time das garotas no lugar de Kasumi. Para o torneio deste ano, mais dois times novos. O primeiro vai alegrar a galera de Fatal Fury: Ryuji Yamazaki, Blue Mary e Billy Kane. O segundo time traz personagens novos ligados à força de Orochi: Yashiro Nanakase, Shermie e Chris. Shingo Yabuki, outro personagem novo, fã de Kyo, está sozinho, sem time e nas mesmas condições de Iori Yagami. É no mínimo suspeito...

Kyo detona uma voadora com chute em Terry

Rasteira invocada de Yashiro contra Athena

Athena reclama ter perdido a luta por tempo. Yashiro comemora

Mais equilíbrio

O jogo está mais equilibrado, as apelações com os agarrões de comando foram amenizadas e não retiram tanta energia adversária quanto antes. Os combos continuam destruidores e dão vantagem para quem dominá-los. Os gráficos impressionam e são tão perfeitos quanto os de Street Fighter 3 (feitos com a placa CPS 3), coloridos e carregados de detalhes.

THE KING OF FIGHTERS '97

Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores. Já nos fliperamas.

9,5 Excelente! Gráficos caprichados, músicas legais e lutas mais equilibradas que nas versões anteriores. Um dos melhores arcades de luta do momento!

Nesta matéria damos todos os golpes especiais. Em breve, você ganha uma matéria completa com todos os golpes do jogo.

Desvio de Kyo contra Iori

Billy Kane arrasa Yuri com um Super Fire Whell. Sai da frente ....

Modos de controle

SIMPLE EXTRA MODE

Um sistema de comandos parecido com os de KOF '94/'95. É possível esquivar-se de golpes inimigos e carregar a barra secundária de energia. O golpe especial forte só é acionado quando a energia estiver piscando e o POW no máximo. Não existe o pulo baixo e não é possível escapar dos agarrões simples.

AGGRESSIVE ADVANCED MODE

O controle fica parecido com o de KOF '96. Ao contrário do desvio, seu lutador irá rolar pelo chão, para frente ou para trás. A barra secundária de força não pode ser carregada e irá se encher do mesmo modo que em Real Bout, fazendo golpes com comandos. O sistema estoca a barra cheia como um pontinho verde ao lado do medidor secundário de energia e você consegue acumular até três pontinhos. Cada pontinho equivale a um golpe especial.

O golpe especial forte só é acionado quando se gasta um pontinho verde (apertando A + B + C). Então forma-se uma terceira barra chamada Time, que se esvazia lentamente. Tendo os pontinhos verdes, você pode usar a barra Time para acionar o golpe especial forte. Outra vantagem no modo Advanced é você pode escapar dos agarrões simples e pular baixo.

COUNTER ATTACK

O sistema de contra-ataque voltou como um recurso defensivo. O sistema vale para os dois modos de controle com pequenas diferenças entre eles. No modo Extra é preciso estar com a barra secundária cheia e, quando seu lutador estiver defendendo um ataque adversário, aperte imediatamente C + D para que a barra secundária se esvazie por completo. No modo Advanced, basta estar com a barra secundária pela metade e apertar C + D quando seu lutador estiver se defendendo. Outro modo de fuga é acionar os botões A + B para rolar pelo chão. Mas a barra secundária precisa estar pela metade e o recurso só vale no modo Advanced.

Modo Aggressive Advanced. Choi manda um Tornado Ripper contra Kyo

Magia infernal! Um Elec-Trigger de Benimaru em cima de Andy Bogard

Comandos básicos

MODO EXTRA

→ → - Pulo rápido para a frente
← ← - Pulo rápido para trás
A + B - Esquiva
A + B + C - Enche a barra secundária de energia
C + D - Ataque superforte
Start - Provocação

MODO ADVANCED

→ → - Corrida para a frente
← ← - Pulo rápido para trás
A + B - Lutador rola pelo chão, para trás ou para frente conforme o direcional
A + B (imediatamente após ser agarrado) - Escapa do agarrão
A + B + C - Ativa a barra Time
C + D - Ataque superforte
Start - Provocação

Kyo Kusanagi

Final Showdown - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Serpent Wave - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, A ou C

Benimaru Nikaido

Heaven Blast Flash - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Elek-Trigger - Perto do rival, → ↘ ↓ ↙ ← X 2, A ou C

Joe Higashi

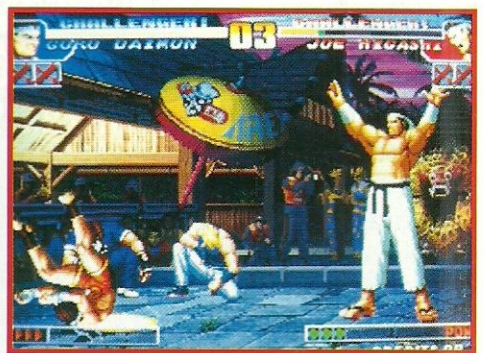
Screw Upper - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Exploding Hurricane Tiger Talon - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C

Ryo Sakazaki

Dance of Mayhen - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C
Haoh Sho Koh Ken - → ← ↙ ↓ ↘ →, A ou C
Tiger Flash - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C

Robert Garcia

Dance of Mayhen - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C
Haoh Sho Koh Ken - → ← ↙ ↓ ↘ →, A ou C
Illusion Kick - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, B ou D

Goro Daimon

Heaven-to-Hell Drop - Perto do rival, → ↘ ↓ ↙ ← X 2, A ou C

King

Illusion Dance - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, B ou D
Scilent Slash - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, B ou D

Chris

Chain Slide Touch - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Drive Slice - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, B ou D

Ryuji Yamazaki

Guillotine - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Drill - perto, → ↘ ↓ ↙ ← 2x, A ou C, aperte rapidamente o botão

Shii Kensu

Dragon God Drubbing - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, D
Hermit Power Blast - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Energy Blaster Master - perto, ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C

Leona

Revolver Spark - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, B ou D
V Slasher - Durante um pulo, ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C
Night Storm - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C

Chin Genzai

Thunder Blast - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Invitation to the Furnace - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C

Chizuru Kagura

Rules of Zen - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, A ou C
Rustling Wind Bruiser - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, B ou D

Clark

Running Tree - ← ↙ ↓ ↘ → X 2, B ou D
Ultra Argentine Back Breaker - Perto do oponente, → ↘ ↓ ↙ ← X 2, A ou C

Iori Yagami

Maiden Masher - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C
One-for-the-Road' Blast - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, A ou C

Chan Koehan

Wild Ball Attack - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C
Iron Sphere Smasher - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C

Yuri Sakazaki

Scalding Steam Blast - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Haoh Sho Koh Ken - → ← ↙ ↓ ↘ →, A ou C
Flying Phoenix Kick - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, B ou D

Kim Kap Hwang

Phoenix Flattener - ↓ ↙ ← ↙ →, B ou D
Heavenly Phoen Kick - Durante o pulo, ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, B ou D

Choi Bounge

Tornado Ripper - → ↘ ↓ ↙ ← X 2, A ou C
Phoenix Flattener - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, B ou D

Andy Bogard

Flying Comet Punch - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Super Sonic Swirl - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, B ou D

Yashiro Nanakase

Million Bash Stream - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, A ou C
Super Impact - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C, segure o botão para aumentar a força do ataque

Athena Asamiya

Shining Crystal Bit - ← → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C
Phoenix Arrow - no ar, ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C

Shermie

Shermie Flash - Perto do oponente, → ↘ ↓ ↙ ← X 2, A ou C
Shermie X-Crazy - perto, ← ↙ ↓ ↘ → 2x, A ou C

Shingo Yabuki

Phosphorus Phoenix Flash - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C
Unfinished Serpent - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, A ou C

Billy Kane

Super Fire Wheel - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C
Super Kane Hell - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C

Ralf

Horseback Vulcan Punch - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, B ou D
Super Vulcan Punch - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C
Galactica Phantom - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C

Blue Mary

M. Typhoon - Perto do oponente, → ↘ ↓ ↙ ← X 2, B ou D
Roses of Versales - ↓ ↘ → ↘ ↓ ↙ ←, A ou C
Dynamite Duke - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, B ou D

Terry Bogard

Power Geyser - ↓ ↙ ← ↙ →, A ou C
Tech Combo Geyser - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C

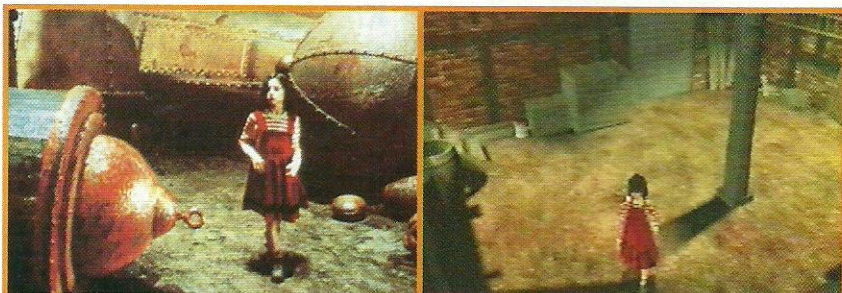
Mai Shiranui

Deadly Ninja Bees - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, B ou D
Phoenix Fandango - ↓ ↙ ← ↓ ↙ ←, A ou C
Fan Super Attack - ↓ ↘ → ↓ ↘ →, A ou C

Kyo Kusanagi Versão'94

Serpent Wave - ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ →, A ou C

THE CITY OF LOST CHILDREN

Com história original e envolvente, além de gráficos belíssimos, este Adventure tem tudo para decolar, junto com os consagrados Tomb Raider e Resident Evil. O game é baseado no filme francês de ficção científica (exibido no Brasil e lançado em vídeo com o título O Ladrão de Sonhos). Junto com o CD para Playstation, a Psygnosis também está lançando uma versão para PC.

Confira o capricho do visual: à esquerda você vê uma das cenas do filme e à direita uma tela do game. O jogo conseguiu reproduzir muito bem o clima do cinema

Roubando sonhos

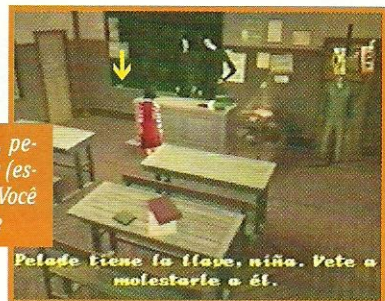
Krank é um cientista atormentado porque perdeu a capacidade de sonhar e sua mente produz apenas pesadelos. Isolado numa plataforma no mar, ele cria uma máquina que rouba os sonhos alheios e as vítimas escolhidas são crianças de uma cidade portuária.

Você controla a pequena Miette, que é líder dos órfãos da cidade. A trama começa quando o garoto Denree desaparece. Obviamente a sua missão é resgatar as crianças seqüestradas pelo cientista. Para isso, você deve coletar e usar os vários itens encontrados nos cenários.

Desafio cabeludo

Em sua jornada, Miette passa por mais de trinta lugares e conversa com mais de vinte pessoas. A jogabilidade é muito parecida com a da série Alone in the Dark, só que mais rápida. O CD traz vários ângulos de câmeras e os cenários 3D estão ótimos, principalmente as texturas de portas, barris e caixas. As animações e a trilha sonora são outros pontos fortes. Você pode escolher as legendas em três línguas: inglês, espanhol e italiano, mas a narração é sempre em inglês.

Quando sair da sala de aula, fale com o velho para pegar a chave e seguir adiante

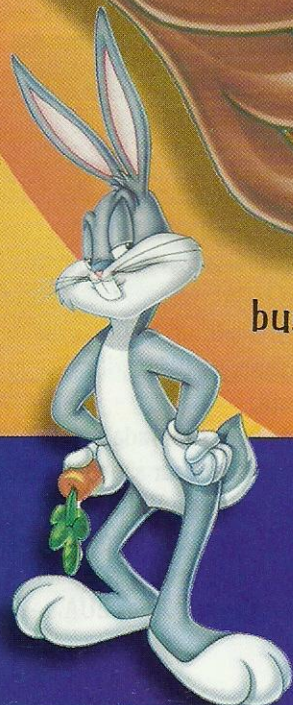
Logo no início, pegue o apagador (esponja) na lousa. Você vai precisar dele

Playstation, Adventure, da Psygnosis, 1 jogador. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 Game muito bem realizado em gráficos, sons e desafio. Deve ser debulhado com calma e atenção.

Fique atento pois é difícil enxergar os itens. Pegue esta barra, no lugar onde Miete está e use-a no painel de controle do farol

Advertência

Ao salvar automaticamente este jogo ele destrói tudo o que você tiver gravado em seu Memory Card, ocupando os quinze blocos de memória

LOONEY TUNES™
CUIDADO!
LEITURA NÃO RECOMENDÁVEL
PARA QUEM NÃO
GOSTA DE RIR!
Abril
Jovem
LOONEY TUNES, personagens, nomes e todos os elementos
relacionados são marcas registradas de Warner Bros. ©1997.
Se você está no time daqueles que não
curtem o bom humor, nem vá até a banca
buscar as novas revistas em quadrinhos dos Looney Tunes.
Elas são engraçadas demais!
TRÊS NOVAS REVISTAS DE UMA VEZ, PRA DEIXAR
TODO MUNDO DOIDÃÃÃÃO!
• Pernalonga e Seus Amigos
• Frajola e Piu-Piu
• Festival Looney Tunes
Quadrinhos em formato americano
Nas bancas em setembro. Não perca!

WILD ARMS

Um RPG caprichado, como há muito não se via!

THE BEST OF AÇÃO GAMES

Por Hugo Santos

Obrigado, Sony por este maravilhoso RPG, com letras maiúsculas. O game é alicerçado nos melhores jogos do gênero do SNES, mas com batalhas em 3D, gráficos e sons à altura do poder do Playstation. O primeiro super-RPG da Sony acontece num mundo mágico chamado *Filgaia*, repleto de seres mágicos. No passado, os Guardiões e Elws juntaram forças e exilaram os Metal Demons na extremidade ártica de Filgaria. Mil anos depois, os Demons retornam para atacar e é aí que começa a diversão.

A abertura é simplesmente maravilhosa. Dá o clima certo para o game

Começando com John, o primeiro lugar a ser visitado é o Templo da Memória

Este é um dos demônios que ressurgem do ártico para dominar Filgaria

Em busca de uma lágrima

Você começa o jogo escolhendo um entre três personagens, mas acabará usando todos. São eles Rudy Roughnight (um jovem errante), Jack Van Burace (um caçador de recompensas) e Cecilia Lynne Adlehyde (uma princesa que vive recolhida em um mosteiro). Seu objetivo é recuperar uma Gota de Lágrima mágica roubada pelos demônios e impedir que eles a usem para ressuscitar seu líder, A Mãe. Como em todo bom RPG, cada um dos personagens é especialista em algum tipo de luta ou magia e tem boas ferramentas para encarar os desafios.

Esta é Cecília antes de cortar os cabelos e jurar recuperar a gota de lágrima

Visual de arrasar

As batalhas tridimensionais são detalhadíssimas e intensas, com câmeras melhores até que as de Final Fantasy 7. As músicas são incríveis, uma melhor que a outra, e lembram a fase áurea de Ennio Morricone, o rei das trilhas sonoras de faroeste.

Jogabilidade bem calibrada e controle fácil de memorizar e usar são mais algumas das qualidades de Wild Arms, um game que vai manter todo mundo ocupado durante bastante tempo até o lançamento de Final Fantasy 7 nos EUA.

WILD ARMS

Playstation, RPG da Sony (SCEA), 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

Excelente em gráficos, desafio, músicas e diversão. Imperdível no gênero.

Esta cena é de um casamento armado para você. Leve a farsa adiante para ganhar mais itens de Bartholomeu

O DIA DAS CRIANÇAS VEM AÍ. GARANTA JÁ O SEU PRESENTE.

SUPER NINTENDO

BEST SELLERS

- F-ZERO .... R$ 39,00
- PILOT WINGS .... R$ 29,90
- SUPER MARIO ALL-STARS R$ 49,00
- SUPER MARIO KART ... R$ 49,00
- SUPER METROID .... R$ 49,00
- TETRIS & DR. MARIO .. R$ 29,90

AVENTURA

- A ILHA DA GARGANTA CORTADA .... R$ 29,90
- INCANTATION .... R$ 39,00
- SUPER STAR WARS ... R$ 49,00
- MAUI MALLARD ..... R$ 39,00
- FÉRIAS ASSOMBRADAS R$ 39,00
- KIRBY SUPER STAR ... R$ 49,00
- LIGEIRINHO .... R$ 39,00
- PITFALL .... R$ 39,00
- SCOOBY-DOO MISTERY R$ 49,00
- SIM CITY .... R$ 29,90

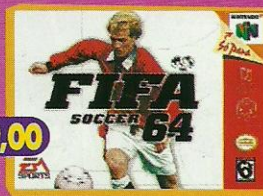
ESPORTE

- NHL STANLEY CUP .... R$ 29,90
- FIFA SOCCER 97 ..... R$ 49,00

SIMULAÇÃO

- KYLE PETTY RACING .. R$ 49,00
- ROCK N' ROLL RACING R$ 39,00

AÇÃO

- DOOM .... R$ 49,00
- SPAWN .... R$ 39,00

R$ 83,00 ou 1+9 de R$ 31,47

SNES
ACOMPANHA CARTUCHO SUPER MARIO WORLD

NINTENDO 64

- STARFOX 64 — R$ 129,00
- MARIO KART 64 — R$ 129,00
- FIFA SOCCER 64 — R$ 99,00

NINTENDO 64
PAL-M, BIVOLT, MANUAL EM PORTUGUÊS, GARANTIA DE 1 ANO, ACOMPANHA 1 CONTROLLER
3x R$ 135,00 SEM JUROS ou 1+9 de R$ 51,18

CONTROLLER AVULSO
CORES: AMARELO, AZUL, VERDE, VERMELHO, PRETO E CINZA
R$ 59,00 (cada)

CARTUCHO DE MEMÓRIA
R$ 35,00

SIMULAÇÃO

- PILOTWINGS .... R$ 129,00

AÇÃO

- STAR WARS .... R$ 129,00

GAME BOY

AVENTURA

- DONKEY KONG ...... R$ 19,90
- DONKEY KONG LAND 2 R$ 39,00
- KIRBY'S DREAM LAND . R$ 19,90
- KIRBY'S DREAM LAND2 R$ 29,00
- MEGA MAN 4 .... R$ 39,00
- SUPER MARIO LAND 1 . R$ 19,90
- WARIO LAND .... R$ 39,00
- SUPER RC PRO AM ... R$ 19,90
- KILLER INSTINCT .... R$ 39,00

ESPORTE

- BART VS. JUGGERNAUTS . R$ 19,90
- TOP RANK TENNIS .... R$ 19,90

R$ 29,00

GAME BOY CLASSIC apenas R$ 99,00

GAME BOY POCKET apenas R$ 129,00

GAME BOY TRANSPARENTE (sem Tetris) apenas R$ 79,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA IMEDIATA **LIGUE JÁ: (011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET http://www.dshop.com

Tigershark

Tiroteio na água, em grande estilo

Detonar cruzadores soviéticos parece brincadeira de criança, mas não é: o navio manda bombas que não se acabam mais

O radar na parte inferior esquerda indica a localização do próximo alvo. Observe-o para não ficar "feito barata tonta"

Uma das grandes sacadas é destruir os alvos a uma certa distância. Depois de destruí-los, veja se aparece algum item

Batalhas navais em esquema futurista é o que você curtirá neste game caprichado da GT Interactive, criado originalmente para PC. Você controla Tigershark, uma nave submarina e aérea, armada para valer. Os gráficos estão muito bem definidos e as explosões são animalescas. Não bastasse isso, ainda pintam animações excepcionais no começo e no final das fases. Os efeitos sonoros também impressionam, conseguindo reproduzir com fidelidade sons que rolam dentro e fora d'água.

Além das batalhas submarimas, suba para curtir cenas "ao ar livre"

Aproveite os "pegas" fora d'água para detonar os canhões dos navios, pois você fica mais vulnerável quando está submerso

Uma guerra mundial

Você está no meio de uma grande guerra, no ano 2060. Os russos querem dominar os mares com seus submarinos e cruzadores e você é o defensor do "Mundo Livre" que tem de impedi-los.

Controle o seu instinto matador, pois não adianta descer o dedo a torto e a direito. Para passar de fase você precisa cumprir o objetivo principal, que fica piscando no meio da tela durante toda a fase. Portanto, não esquente a cabeça, até porque as missões são meio repetitivas.

TIGERSHARK

Playtation, Ação/Nave, da GT Interactive, 1 jogador. Já nas prateleiras.

8,0 Ótimo game, equilibrado em gráficos, sons, desafio e jogabilidade. Ficou devendo missões mais variadas.

Na maioria das fases, seu objetivo é destruir geradores de força, como o da foto. Faça isso e depois dê atenção aos outros objetivos

Grande mancadinha do jogo: nas cenas de explosões o game fica tão borrado que sua nave chega a sumir

O DIA DAS CRIANÇAS VEM AÍ E A NEO GEO DETONA OS PREÇOS

SAMURAI SHODOWN 4

REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL

KING OF FIGHTERS '96

NEO GEO CD

DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE EM SUA CASA. AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL E GARANTIA DE 6 MESES.

1+9x R$ 53,08

ou 3x R$ 140,00

JÁ VEM COM 2 CONTROLES E 6 JOGOS GRÁTIS.*

TOP 10

R$ 84,90 CADA

NOVO PREÇO 79,90

1. NINJA MASTERS
2. METAL SLUG

3. SAMURAI SHODOWN 3 [R$: 59,90]
4. REAL BOUT FATAL FURY

5. AERO FIGHTERS 2
6. ART OF FIGHTING 3
7. PLASURE GOAL
8. KING OF FIGHTERS '95 [R$: 59,90]
9. WORLD HEROES PERFECT
10. SUPER SIDEKICKS 3

CLÁSSICOS - R$ 45,90 CADA

ART OF FIGHTING 1	FATAL FURY 1	GHOST PILOTO	NAM 1975	SUPER SIDEKICKS 1
ART OF FIGHTING 2	FATAL FURY 2	KARNOV'S REVENGE	NINJA COMBAT	SUPER SIDEKICKS 2
BASEBALL STARS 2	FATAL FURY 3	KING OF FIGHTERS '94	SAMURAI SHODOWN 1	THE SUPER SPY
BLUE'S JOURNEY	FATAL FURY SPECIAL	KING OF MONSTERS 2	SAMURAI SHODOWN 2	TOP HUNTER
CROSSED SWORDS	FOOTBALL FRENZY	MUTATION NATION	SENGOKU 1	WORLD HEROES 1

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. * Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Hércules

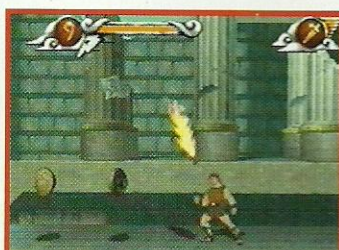
Um dos melhores games já lançados para o console

A Disney arrasa em seu primeiro jogo para o Playstation: é para a galera mais nova, mas é um dos melhores já lançados para o PST. Hércules é muito bem-feito e com certeza vai ser debulhado com gosto pelo paizão que só pensava ter levado o filhote ao cinema. O game é fiel ao desenho das telonas, mas com ótimo desafio e capricho no geral.

O visual é muito bom, misturando com perfeição os cenários 3D com personagens bem desenhados. A jogabilidade é precisa, com respostas tão rápidas que você pensa estar debulhando o próprio desenho. A dificuldade do CD não está em matar monstros. Ao contrário, é fácil avançar nas fases: basta encontrar as oito letras do nome de Hércules em cada uma delas (menos nas fases da Hydra e da Medusa) para ganhar os Continues. O difícil é achar as passwords, que estão escondidas em vasos e jarros. Quem assistiu ao desenho nos cinemas vai sacar a história na boa e reconhecer todos os personagens, do centauro folgado à gigantesca Hydra. Uma ótima pedida. Infelizmente, não há previsão de lançamento para o Saturno.

Pule nas rachaduras do chão e aperte ↓ para abrir buracos. Você encontra itens e letras escondidas

Use qualquer rocha deste tipo como arma. Pegue-a e arremesse usando ↑ + ■

Em algumas fases Hércules tem de correr e desviar dos obstáculos. Nestas fases é mais difícil pegar as letras

Esta espada é uma das três magias do game. Você seleciona as magias com os botões R1 e L1

Ao encarar este bichão, fique em um canto para pegar os itens e aumentar sua energia. Você vai precisar dela

Com a ajuda de Pegasus, liberte os Deuses e ganhe uma chuva de itens

Destrua Hades e liberte a alma de Meg

DISNEY'S HERCULES

Playstation, Aventura/Ação, da Virgin/ Disney Interactive, 1 jogador. Já nas prateleiras.

8,5 Gráficos 3D e 2D caprichadíssimos e jogabilidade do além. Você não pára de jogar até descobrir tudo.

Fique ligado:

Em breve, daremos todas as passwords do game

NO DIA DAS CRIANÇAS, COMPRE UM PRESENTE E GANHE OUTRO

• PLAYSTATION • 2x R$ 199,00 OU 1+9x 50,30

• JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R$ 89,90 cada): •

AÇÃO: Resident Evil, Tomb Raiders, The Lost World, ID4: Independence Day, Mega Man 8, Xevious 3D/G, MDK;
AVENTURA: Hercules (Disney), Swagman;
ESPORTE: FIFA Soccer '97, Goal Storm '97, NBA Live '97;
ESTRATÉGIA: Warcraft 2: The Dark Saga;
LUTA: Marvel Super Heroes, Street Fighter Alpha 2, Soul Blade, Mortal Kombat Trilogy, Tekken 2, King of Fighters '95, Dynasty Warriors, WCW vs The World, Samurai Shodown 3;
RPG: Wild Arms, Magic The Gathering, Ogre Battle: The March For The Black Queen;
SIMULAÇÃO: The Need For Speed 2, Formula One, Rage Racer, Jet Moto, Rally Cross, Namco Museum Vol 4.; e muitos outros.

• SATURN • 2x R$ 195,00 OU 1+9x 49,29

• JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R$ 89,90 cada): •

AÇÃO: Mega Man X4, Die Hard Arcade, Duke Nukem 3D, Virtua Cop 2 c/ Arma [R$114.90], ID4: Independence Day, Atari's Greatest Hits, Mega Man 8, Tomb Raiders;
AVENTURA: Nights c/ Controle 3D [R$114.90], Sonic 3D Blast;
ESPORTE: Worldwide Soccer 97, FIFA Soccer '97, NBA Live '97;
ESTRATÉGIA: Warcraft 2: The Dark Saga;
LUTA: Marvel Super Heroes, Mortal Kombat Trilogy, Street Fighter Alpha 2, Fighters Megamix, Virtua Fighter Kids;
RPG: Albert Odyssey, Magic: The Gathering, Shining The Holy Ark;
SIMULAÇÃO: Daytona USA Champ, Battle Sport, Manx TT (Moto); e muitos outros.

INCLUI GRÁTIS:
3 GAME PACK
- Virtua Fighter 2
- Virtua Cop
- Daytona USA

QUALQUER PEDIDO GANHA UM "KIT GAMER" EXCLUSIVO

• NOVIDADES PSX •

AÇÃO:
Resident Evil Director's Cut
Time Crisis c/ Arma [R$129.90]
AVENTURA:
Mortal Kombat Mythologies
LUTA:
Star Wars: Masters Teras Kasi
RPG:
Final Fantasy 7
Odd World: Abe's Oddysee
SIMULAÇÃO:
Ace Combat 2
CART Indy Car World Series
Formula One 97
Nascar Racing 98

• NOVIDADES SAT •

AÇÃO:
Bomberman
Mega Man X4
Resident Evil
The Lost World
AVENTURA:
Sonic Jam
ESPORTE:
FIFA World Cup 98
NBA Live 98
LUTA:
Street Fighter 2 Collection
SIMULAÇÃO:
Sega Ages (After Burner 2)
Sky Target

TEMOS TODOS OS ACESSÓRIOS 32 BITS, ORIGINAIS E DA INTERACT

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

Preços e ofertas válidos enquanto durar o estoque. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles fornecidos no sistema NTSC. * Ofertas válidas somente para compras efetuadas em conjunto. / ** Para consoles: frete incluso apenas para o estado de SP. · Pagamento em 2X somente para cheques. Pagamentos em 10X sujeito à aprovação de crédito.

CODENAME: TENKA

Ação e suspense em grande estilo

Por Ivan David

Um bom jogo de ação com visão em primeira pessoa, ótimo desafio e pique viciante. Tenka é totalmente poligonal, mas tem uma definição visual legal sem "cubos estourando" quando você se aproxima das paredes. E os inimigos são tão feios que você tem prazer ao detoná-los.

A Psygnosis caprichou também nos labirintos, incluindo até passagens subterrâneas. O clima de suspense rola solto a cada sala do jogo. A pistola com mira a laser facilita sua pontaria mesmo à distância. A jogabilidade ficou devendo um pouco nos movimentos para cima e para baixo. Apesar do empenho da Psygnosis, o game dificilmente ocupará o trono de Doom.

Não se aproxime demais deste robô para evitar seus mísseis

Na quarta fase, use o cubo aqui e depois use-o de novo na sala do painel

Comandos

X - Tiro, ● - Ajoelhar-se, ▲ - Pular, ■ - Correr, **L1** e **L2** - Olhar para cima e para baixo, **R1** - Menu

CODENAME: TENKA

Playstation, Ação/Tiro, da Psygnosis, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 Gráficos, som, desafio, diversão e suspense de montão. A jogabilidade poderia ser melhor. Boa promessa!

LEYNOS 2

Bom desafio, mas jogabilidade fraca

Você já ouviu falar da Masna? Pois nós nunca ouvimos falar, mas apostamos que a empresa pode emplacar. Apesar de ter gráficos 2D e não rolar visão em primeira pessoa, Leynos 2 é um bom jogo e compensa pelo desafio e grande variedade de armas.

Você escolhe um robô para encarar as missões e têm o auxílio de outros. A cada fase completada, fatura armas, poderes, couraças e truques novos, podendo até configurar a rapidez e o grau de reconstituição do seu robô. Mas o jogo se torna repetitivo depois de algum tempo e a jogabilidade não é boa: seu robô voa mal e há botões demais para usar.

Chefe da missão 1: voe e use a arma Punch nos canhões dianteiro e traseiro

Na missão 4, proteja este comboio usando as armas MSL.47-A ou C108-BZ

Na missão 5, encare este chefe com o laser L-10000

LEYNOS 2

Saturno, Ação/Tiro, da Masna, 1 jogador, CD japonês. Já nas prateleiras.

7,0 Um razoável simulador de robôs, com bom desafio, muitos menus e armas. Mas a jogabilidade é confusa e os gráficos poderiam ser melhores.

Comandos

A, X, Y e Z - Atirar, B - Pular, B + B - Voar, C - Escudo e R - Correr.

BRAHMA FORCE

Muito legal, mas sem entender inglês, nada feito!

Brahma Force vai agradar os viciados em robôs e detonação no estilo Doom. A Jaleco surpreende com este game de ficção espacial de alta qualidade e muito pique. A única bola fora é que sem entender o inglês falado, é quase impossível avançar no game. Você é o líder das forças Brahma, um comando de elite de robôs, tipo Swat. Enquanto sobrevoava a colônia de mineração Beltlogger 9 para capturar um tal de Dionisio Vega, seu esquadrão foi dizimado pelo vilão e você vai ter de se virar sozinho. Sua sorte é ter um robô superequipado, capaz de dar imensos saltos, e contar com muita munição pelos oito estágios de jogo. Também pode reequipar seu robô de vez em quando, restaurando sua energia e durabilidade. Para seguir em frente, você precisa ainda descobrir como ativar as chaves que destrancam as passagens.

Na fase 2, pule nas plataformas para chegar até a saída, mas pegue o Star Shell aqui

Qualquer tiro deste robô é fatal. Atinja-o com lasers, à distância

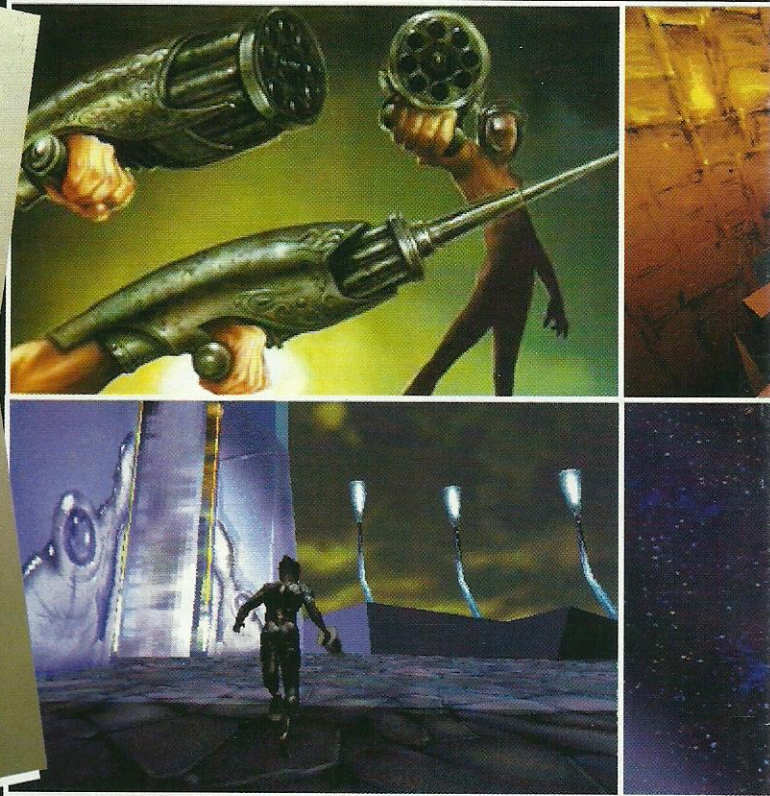
BRAHMA FORCE

Playstation, Ação/Tiro, da Jaleco, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

7,5 Visual poligonal bem feito, clima legal e ótima velocidade. Bola fora: é preciso entender inglês falado para jogar.

Password

Para terminar a fase 3 do jogo, use a senha CCD7. Ela é dada pelas primeiras letras do que é falado pelo terminal do andar

MDK

MDK é a última palavra em games com ambientação 3D. Enquanto Quake e outros jogos de ação oferecem corredores e salas estreitas para a explorar, neste CD-ROM você vasculha cenários amplos e variados com uma qualidade gráfica simplesmente apavorante. A jogabilidade é precisa e rápida, mas exige um certo treino do jogador por causa da ampla variedade de movimentos que seu personagem, Kurt, pode executar.

Experiências no espaço

Hawkins é um cientista desacreditado que viaja ao espaço, junto com seu assistente Kurt, para tentar provar sua teoria sobre um fenômeno chamado Órbitas Flange. Mesmo descobrindo que estavam errados, eles permanecem mais um tempo em órbita para tentar descobrir algo que contribua para o desenvolvimento da ciência.

Como Kurt estava entediado pela longa permanência em órbita, Hawkins inventou Bones, um estranho robô-cachorro com seis patas. Ao regressarem, Hawkins percebe um esquadrão de naves alienígenas iniciando uma invasão da Terra. Para impedi-los, Kurt ganha de Hawkins uma roupa especial e volta ao nosso planeta.

Difícil e emocionante

Mesmo apresentando visão em terceira pessoa, o jogo oferece um desafio arrepiante e crescente durante suas cinco fases. Kurt possui um sofisticado arsenal de armas e equipamentos, inclusive um pára-quedas especial, útil na aterrissagem e em outras quedas. Bones também ajuda bastante: ele pinta num ônibus, detona rapidamente tudo o que encontra e vai embora.

Modo especial

Uma novidade legal e que ajuda em momentos cruciais é o Snipper Mode. Você aciona a qualquer momento do jogo, passa a ter visão de primeira pessoa com mira na tela. Ele é indicada para alvos distantes e para arremessar bombas em pequenos orifícios. Você controla com os botões A, Z e barra de espaço.

Para gravar os seus avanços

Você só pode salvar seu jogo após o final de cada fase. Como o desafio é "brabo", a Shiny oferece gratuitamente em seu site na Internet um Patch (programa que permite alterar aspectos de um game) que deixa você gravar quando quiser. O endereço é: http://www.shiny.com. Preste atenção para "puxar" o Patch correto para a sua versão do jogo. Depois é só instalá-lo em cima do seu MDK. Feito isso, aperte F2 para salvar e F3 para entrar em um game previamente salvo.

Configuração simples

MDK surpreende também na configuração: exige pouca máquina para tudo o que oferece. Além disso, ele nunca sobrecarrega seu HD pois o CD transfere apenas a fase que vai ser jogada, em vez de carregar todas em bloco. A única coisa que pode emperrar o sucesso desse game é que ainda não pode ser jogado em rede e a Shiny não se pronunciou oficialmente.

THE BEST OF AÇÃO GAMES

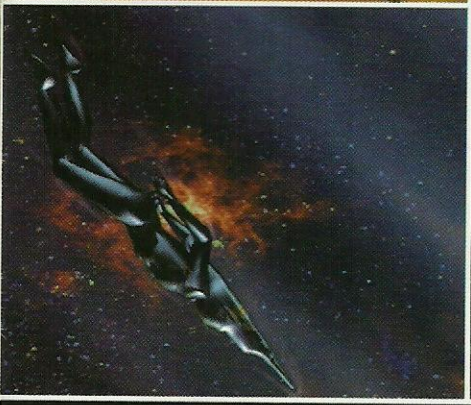
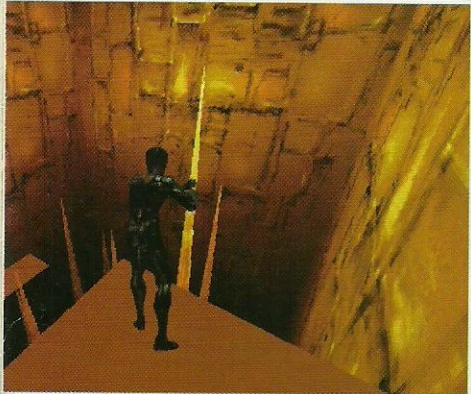
O melhor game de ação do momento

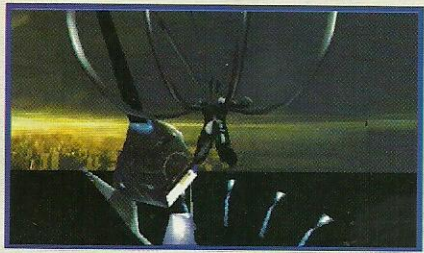
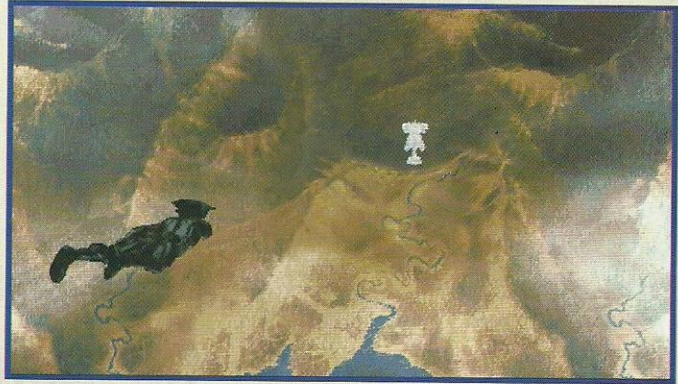
Por Toni Cavalheiro

MDK

Ação, da Shiny, 1 jogador. Lançamento nacional Atlam Toys. Já nas prateleiras.

Configuração mínima: PC Pentium 60 MHz, 16 Mb de RAM, 17 Mb de HD, CD-ROM 2X.

9,0 Ótimo desafio, visual alucinado e inovador, com baixa exigência de hardware. Mais uma bola dentro da Shiny!

Esta é a armadura criada por Hawkins. Além de ser muito eficiente contra tiros inimigos, esta armadura é dotada de um pára-quedas em tiras e um canhão de longo alcance acoplado na máscara

Em alguns momentos do jogo, como este. Kurt precisa despencar em queda livre desviando de raios e radares. Logo na primeira fase do game será preciso usar este esquema para invadir a base alienígena

Utilize o pára-quedas para chegar a plataformas distantes. Para acioná-lo aperte a tecla ALT e a mantenha pressionada enquanto Kurt realiza o vôo

O Snipper Mode dá visão de primeira pessoa. Use-o para acertar inimigos a longa distância: você se protege dos tiros inimigos e foge mais facilmente dos ataques aéreos

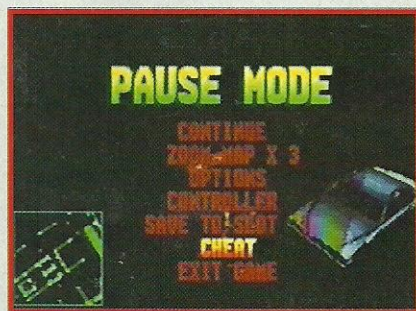
Veja a precisão que o Snipper Mode permite: é possível atingir o olho do inimigo mesmo estando a centenas de metros. Para ativar o Zoom utilize as teclas A e Z

SNES

Doideira! Lute com um leque em UMK3 para SNES

Transforme Kitana - Imagine nossa adorável Kitana transformada em um dos leques que ela costuma arremessar. Pois é, o truque existe e foi descoberto por Adão Lázaro Ferreira de Valparaíso, SP. Primeiro introduza o Kool Stuff (→ ↑, B, B, A, ↓ ↑, B, ↓ ↑, B) na tela do Start/ Options e ative o pause. Depois selecione Kitana e jogue pausando várias vezes, jogando leques no adversário (→ →, HP + LP) sem parar. Se funcionar, Kitana vira um leque para você controlar.

SATURNO

Die Hard Trilogy

Menu secreto - Para detonar sem ter de se preocupar com nada, use a seqüência que damos na tela do Copyright com o nome da softwarehouse: digite C, A, B, B, Y, C, A, B, B, Y. Comece qualquer um dos três jogos e pause. Você encontrará uma nova opção, o "Cheat". Ela dá invencibilidade, munição infinita e outras mumunhas. Agora é só aproveitar a boiada!

PLAYSTATION

Jet Moto

Códigos de Game Shark - Lembre-se que para inserir estes códigos você precisa do acessório Game Shark, que existe em versões para Playstation e Saturno.

Habilite todas as pistas - 80176664 0003

Turbos infinitos - 80176700 0004
80188B48 0004

Agarrões infinitos - 801799B6 0019
80179D32 0019

Corridas com uma volta - 80188988 0003
8017CB5C 0002

SNES

Mega Man X

Espada do Zero - Dá para descolar a poderosa espada do Zero logo no início. É só inserir a password descoberta pelo Gorgônio Paes de Bulhões, de Caicó, RN.

7357	7633	6462	7833

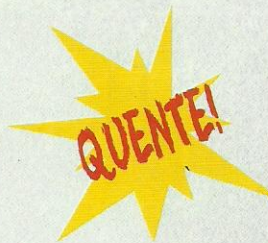
PLAYSTATION

Command & Conquer

Missões secretas - Para acessar outras missões, basta digitar COVERTOPS na tela de passwords. A senha funciona nos dois CDs.

PST/SAT/SNES

Lost Vikings 2: Norse by Norsewest

QUENTE!

Passwords - Galera, detonamos e descolamos para vocês todas as passwords deste game alucinado. Mas preste atenção: damos as três primeiras senhas da versão para Super NES em separado, pois são exclusivas e não funcionam no PST e SAT. A partir da Fase 4, as senhas funcionam nas três versões.

SNES

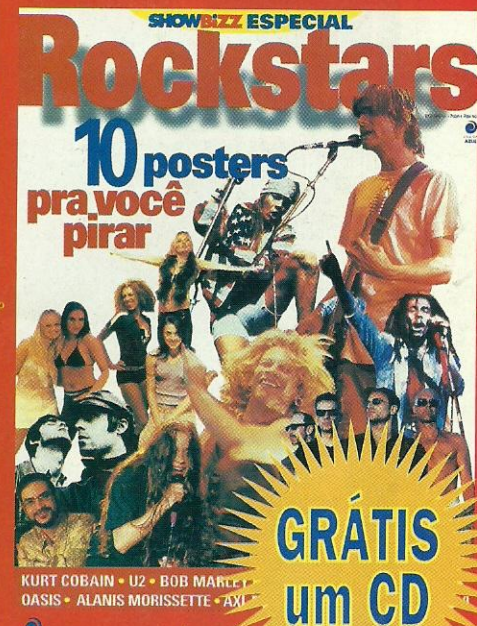
Fase 1 - STRT	Fase 2 - ST3W	Fase 3 - K3YS

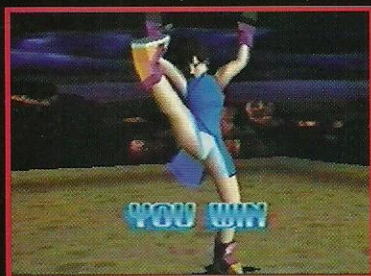
PST/SAT

Fase 1 - NTRO	Fase 9 - B0MB	Fase 17 - Y0VR	Fase 25 - H0M3
Fase 2 - 1STS	Fase 10 - WZRD	Fase 18 - 0V4L	Fase 26 - SHCK
Fase 3 - 2NDS	Fase 11 - BLK	Fase 19 - T1N3	Fase 27 - TNNL
Fase 4 - TRSH	Fase 12 - TLPT	Fase 20 - D4RK	Fase 28 - H3LL
Fase 5 - SW1M	Fase 13 - GYSR	Fase 21 - H4RD	Fase 29 - 4RGH
Fase 6 - W0LF	Fase 14 - B3SV	Fase 22 - HRDR	Fase 30 - B4DD
Fase 7 - T1M3	Fase 15 - R3T0	Fase 23 - L0ST	Fase 31 - D4DY
Fase 8 - K4RN	Fase 16 - DRNK	Fase 24 - 0B0Y	

SNES

International Superstar Soccer Deluxe

Times dos feras - Félix Cornélio da Silva, de Curitiba (PR), mandou este truque para jogar sempre com os times All-Stars no modo Open Game. Você tem de fazer R, ↑ ↓, L, X, B, ←, A, →, Y com o segundo joystick na tela do título. Um latido de cachorro vai confirmar a entrada do código. Depois é só conferir os times na tela do Open Game.

PLAYSTATION

Dance para valer em Tobal Nº 2

Dança da vitória - Ver a galera de Tobal Nº 2 dançar no final da luta é muito divertido. Depois de vencer a luta, segure ↗ + L2. Vale a pena dar uma conferida na dança sexy de Chaco. Mas todos rebolam muito bem!

MEGA DRIVE

Road Rash 3

Seleção de armas - Agora dá para escolher entre as sete armas que o game oferece. Para isso, na tela do título faça A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A com o segundo joystick. Uma sirene vai soar e você começará o jogo com a moto DMG e com $30.000 no Level 3 e com as sete armas. Quando quiser selecioná-las, aperte ↑ + Start. O autor da façanha é o Adriel Machado Paiva de Osasco, SP.

NINTENDO 64

Fifa 64

Sabor da vitória - Esta é para tirar um sarro legal da cara do seu adversário. Depois de marcar um gol, aperte qualquer um dos botões C para estourar rojões, soar uma corneta e acionar um locutor. Para vaiar o time adversário durante o jogo, mova o Direcional (não confunda com o Stick analógico) para qualquer direção.

NINTENDO 64

Blast Corps

Destrua os obstáculos - Esta é para passar por cima e ignorar os obstáculos. Como? É fácil, simplesmente dirija até encontrar algo e tente sair do veículo apertando Z. Se estiver muito próximo, seu personagem não sai. Continue segurando Z para o objeto explodir, como num passe de mágica. A dica funciona melhor com o caminhão de lixo ou em lugares abarrotados de objetos que dificultam a saída do motorista.

PLAYSTATION

Iron & Blood

Personagem secreto - Na tela de seleção de personagens, segure L1 + L2 + R1 + R2 + X + ↑ e você controlará o misterioso personagem. Colaboração de Fabrício Caetano de Souza de Rubiácea, SP.

SATURNO
Mr. Bones
QUENTE!

Seleção de fases - Na tela do título, faça R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, R. O truque fará aparecer a tela de seleção de estágios.

PLAYSTATION
Toshinden 3

Sem barras de energia - Deixe a tela mais limpa e crie um clima de mistério sobre quem está melhor na disputa. Simplesmente pause uma luta, segure X + ● + ■ + ▲ e aperte Select duas vezes. Depois é só despausar e tcharam! As barras de energia sumiram. Dica mandada pelo Rodrigo Romero Precioso, de São Paulo, SP.

PLAYSTATION
Fighter's Impact
QUENTE!

Batelada - Dá para se transformar em várias coisas e ainda aplicar Combos infinitos. Confira:

Personagem deformado - Na tela de seleção de modos de jogo, aperte Select dez vezes.

Papel de parede - Para se transformar em um papel de parede, na tela de seleção de modos, aperte → dez vezes.

Lutadores nanicos - Na tela de seleção de personagens, segure ↓ e pressione X + ●.

Combo infinito - O Combo infinito funciona para todos personagens. A qualquer momento do jogo, faça Soco, Soco, Chute. Alguns personagens exigem dois Chutes no fim do comando. Repita a seqüência várias vezes para detonar os oponentes. Você precisa ter acabado o game duas vezes para acionar o No Heat Mode, pois sem ele não dá para fazer o Combo infinito.

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

EDITORA AZUL

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor-Assistente: Bento Abreu
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Analista de jogos: Ivan Cordon
Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Consultores - Eduardo Murata, Hugo Santos, Ivan David e Toni Cavalheiro.Ilustração: Sérgio Carreras. Fotografia - João Raposo. Tradução - Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente: Ana Lúcia Serra
Contatos Comerciais: Miriam Horta,Andréa Madrid, Marília Guiti Hindi
Coordenação/Supervisão: José Soares
Coordenação: Rafael Militello
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 119, Setembro de 1997, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.
dinap.na @email.com.br

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300.
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

ARCADE

SUPER DICAS

Monte os melhores times em KOF '97

Trios Equilibrados - Com esta dica você poderá montar um time mais balanceado. Escolha seu primeiro personagem e segure o botão C. Ao passar o cursor nos demais lutadores você verá uma carinha, que faz três caretas: alegre, normal e triste. Os personagens que apresentam a carinha alegre, são os melhores para integrar seu time. Na hora de selecionar a ordem de luta, use o mesmo sistema.

Lute com Kyo da versão 94

Mate as Saudades - Você poderá jogar com Kyo do KOF '94, usando todos os seus golpes da versão 94: a magia rasteira (igual à do Iori), o Fire Ball e a seqüência de três chutes no ar. Para jogar com o Kyo 94, basta posicionar o cursor de escolha no Kyo e segurar o botão START, então apertar o botão A ou o D.

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro, RJ, CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3762
Bahia: AGMN Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba , Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax.: (071) 341-4996/4992/1765
Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Bacarat - conj. 1701/6 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel.: (061) 223-21347/321-0305 - Fax: (061) 323-5395
Campinas: Lumina Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26º andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Te.: (019) 233-7175 - Fax: (019) 232-7975
Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (o31) 335-8789 / 292-5657
Paraná: M.L.C Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Recife: MultiRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15º andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 - Tel: (081) 424-3210
Ribeirão Preto: Intermídia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteado, 164 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel.: (016) 635-9630 - Fax: (016) 635-9233
Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-1344
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel./Fax (048) 232-0519

16 programas instalados: EDITOR DE TEXTOS • COMPOSITOR MUSICAL • CALENDÁRIO • JOGOS • CALCULADORA • QUADRO DE RECADOS • OUTROS • Aprenda digitação e exercite matemática • Animação de desenhos • Memória de 256 kbits • Já vem com joystick TPC TURBO • Aceita cartuchos de videogame

DYNACOM

Seu passe de mágica para a informática.

Central de Informacões *(011) 857.1399* • **Representantes no Brasil: Alagoas e Sergipe** *(079) 217.3144* • **Bahia** *(071) 240.2699* • **Bahia Interior** *(071) 333.8649* • **Brasília** *(061) 344.6708* • **Ceará / Rio Grande do Norte / Paraíba / Maranhão / Piauí** *(085) 221. 2904* • **Espírito Santo** *(027) 337.3639* • **Goiás e Leste do Mato Grosso** *(062) 259.5241* • **Goiás Interior** *(062) 261.5429* • **Mato Grosso** *(067) 725.7337* • **Mato Grosso do Sul** *(0182) 22.8776* • **Minas Gerais**: *Belo Horizonte, Zona Oeste e Vale do Aço (031) 351.6470 - Interior de Minas e Triângulo Mineiro (034) 212.5399 - Estado de Minas exceto Belo Horizonte e a região Sul (033) 221.8585 - Sul de Minas (035) 422.4411* • **Pará e Amapá** *(091) 248.0228* • **Paraná e Santa Catarina** *(041) 223.7769* • **Paraná Norte** *(041) 264.1351* • **Pernambuco** *(081) 423.0784* • **Rio de Janeiro** *(021) 509.7200* • **Rio Grande do Sul** *(051) 223.1707* • **Rondônia e Acre** *(069) 225.1274* • **São Paulo e Regiões**: *Atibaia e região (011) 6957.0381 - Bauru e região (0142) 34.7739 - Presidente Prudente e região (0182) 22.8776 - Ribeirão Preto (016) 624.6776 - Campinas (0192) 34.0990 - Vale do Paraíba e Litoral Norte (011) 683.4675*